MEGAPÓSTER IMPERDIBLE DE
SUPER SMASH BROS.
CLUB NINTENDO
Revista Oficial de Nintendo
NEW SUPER LUIGI U
TE GUIAMOS POR CADA MUNDO
Mii PLAZA
LO QUE NECESITAS SABER
MEGAMAN
REVIVE LA ACCIÓN DEL 2, 3 Y 4
Precio
$30.00 M.N.
Año 22 No.9
021013
PIKMIN 3

SUMARIO


▲ Enfrenta a los demonios para convertirte en samurái.


▲ Alph será uno de los nuevos héroes en Pikmin 3.

REVIEWS

NUESTRA PORTADA


◄ Más de 20 años después, vuelve este desafiante título.

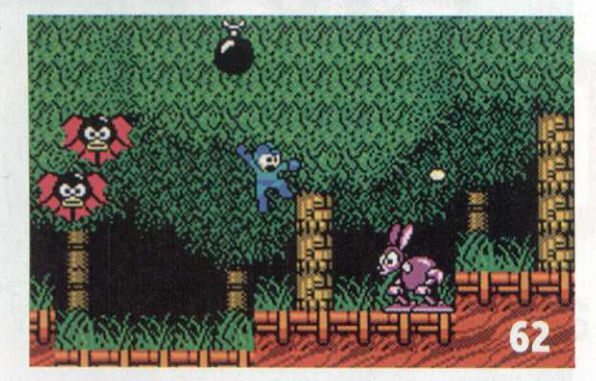
MEGA PÓSTER



Super Smash Bros. de un lado, New Super Luigi U en el otro. ¿Cuál de estos sensacionales pósters será el de tu elección?



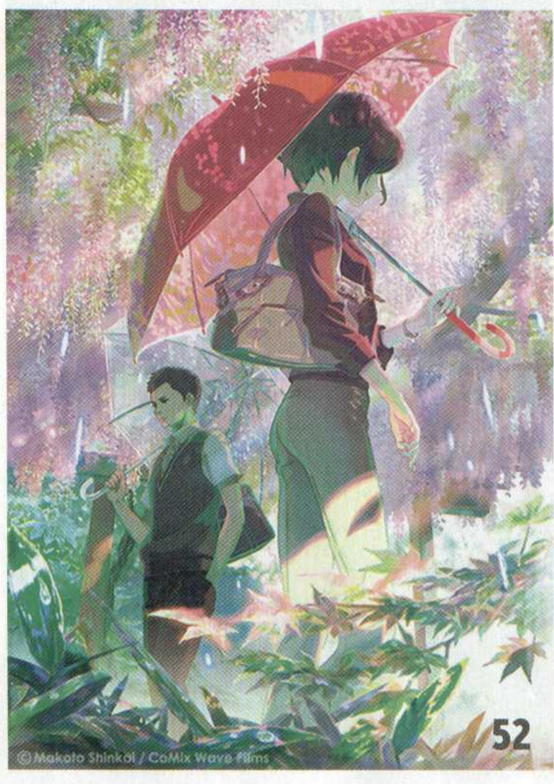
▶ Reseñamos tres títulos de **Mega Man** que recién entraron a la eShop.



▼ Nuevos juegos para la **Plaza Mii**. ¡Conócelos!



▼ Gran oda ante el tabú de la edad y el amor.



GUÍA DE COLOR


Wii U




N3DS




Wii

COMUNIDAD

TIPS


◀ **Caco Gazapo** será un personaje casi invensible en esta edición.

DE INTERÉS





EDITORIAL

Septiembre 2013



¡La serie **Pikmin** está de regreso después de algunos años de espera!



▲ ¿Nuevos Pikmin hacen verano?

Con este gran título para el Wii U, ilustramos nuestra edición de septiembre. Todo parecía indicar que **Pikmin 3** llegaría al Wii, pero no fue así, de hecho, se brincó por completo una generación. Eso ya es pasado, lo importante es que ya se puede disfrutar el juego, ya sea mediante formato físico o digital, por descarga. Nuevos personajes han llegado, así como tipos de **Pikmin**, los cuales renuevan el concepto que ya conoces. En nuestro artículo de portada te enterarás de todos los detalles del título, además de que sabrás cuáles fueron sus raíces. Si no lo jugaste en su momento en el GameCube, no te preocupes, esta nueva aventura es para ti.

Una vez que termines de leer la revista, desprende el megapóster que tenemos con **Super Smash Bros.** y **New Super Luigi U**, y ponlo en tu pared. ¡Hey, no te culpo si fue lo primero que hiciste! Sé que era difícil resistirse a ver esas imágenes en esa escala, disfrútalo mucho.

¡Nos leemos en octubre!

Toño Rodríguez
Editor

CLUB NINTENDO

Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
José Sierra Monroy

EDITORIAL

EDITOR
Antonio Carlos Rodríguez González

INVESTIGACIÓN
Hugo Hernández Baez
Juan Carlos García Aragón "Master"

AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

CORRECCIÓN DE ESTILO
Gerardo Escalante Mendoza

ARTE

DIRECTOR DE ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

DISEÑADOR
Marvin Rodríguez Zamora

DIRECTOR CREATIVO
Bogart Tirado Arce

COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
Alejandro Ríos Díaz de León "Panteón"

DIGITAL

DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carrete Alfeiran

DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

RELACIONES PÚBLICAS

COORDINADORA
Monserrat Ruiz Camacho

GERENTE
Israel Lara Guillen

PUBLISHER
Fabiola Andrade Morales

VENTAS

DIRECTORES DE CUENTAS
Oscar Gaona Lozano
Héctor Lebrija Guiot
Enrique Matarredona Arrechea
Christian Rojas Barrero
Tel: 5261 2600

DIRECTOR DE MARCAS Y DIGITAL
Ernesto Sánchez Castañeda

REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE
María Begoña Beorlegui Estevez

REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY
Juan Ramón Zurita Cano

MARKETING

DIRECTORA DE MARKETING
Patricia Cárdenas Godoy

DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA
Patricia Martínez Trujillo

OPERACIONES

DIRECTOR DE OPERACIONES
Hugo Ríos Chaverra

DIRECTORA DE CIRCULACIÓN
Sylvia Cañas Moreno

DIRECTORA DE PRODUCCIÓN
Refugio Michel García

FINANZAS

DIRECTORA DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
M. Rosario Sánchez Robles



EDITORIAL
Televisa

TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL / VP CENTRO Y SUDAMÉRICA
Rodrigo Sepúlveda

DIRECTORA GENERAL MÉXICO, EUA Y PUERTO RICO
Martha Elena Díaz Llanos

DIRECTOR GENERAL EDITORIAL INTERNACIONAL
Javier Martínez Staines

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal



Circulación certificada por el Instituto Verificador de Medios Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

© **CLUB NINTENDO.** Marca Registrada. Año 22 N° 9. Fecha de publicación: Septiembre 2013. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 23 de mayo de 2012, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. De C.V., Democracias 116, Col. San Miguel Amantla, Azcapotzalco, México D.F., C.P. 02700, Tel. (55) 5354-0100
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl. • **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

ISSN 1665-7888

SUSCRIPCIONES EN MÉXICO
Teléfono: 5265-0990 en el DF
Desde el interior de la República: 01-800-849-9970
www.tususcripcion.com

Pasacartas



Septiembre 2013

Grandes títulos se aproximan en este cierre de año para ambas consolas de Nintendo

Diddy comenta

Marquen su calendario. **DKC: Tropical Freeze** llega en noviembre e integra nuevos elementos de juego que lo harán espectacular.



Los buenos tiempos de Rare

¡Hola, **CN**! Es un gusto escribirles. ¿Pueden contestar mis preguntas? ¿Es cierto el rumor de que Nintendo negociará con Rare para volver a realizar juegos para Nintendo? ¿Nintendo lanzará un nuevo **Killer Instinct** para Wii?

Diego Zanchez Varela
Vía correo electrónico

Por desgracia, la respuesta es negativa en ambas pregutas. Sería genial un **Killer Instinct** con el *"feeling"* de los primeros en Nintendo, pero, desafortunadamente, Rare tiene un compromiso firmado con Microsoft, y dudo que esta última los libere en un futuro próximo.



▲ No sé ustedes, pero el original **Killer Instinct** (1994) sigue siendo el mejor hasta la fecha.

El futuro de la saga Metroid

¿Saben si saldrá algún juego de **Metroid** para Wii U o Nintendo 3DS? Porque estoy empezando a pensar que esta franquicia está muriendo, o tal vez ya lo esté, ya que han salido juegos de **Donkey Kong**, **Mario Bros.**, **Zelda**, **Animal Crossing** y otros; pero no aparecen juegos de **Metroid**.

Ricardo Armendariz
Vía correo electrónico

¿Qué tal Ricardo? **Metroid** está lejos de llegar a su fin. Recuerda que los buenos juegos llevan tiempo en desarrollarse, por lo que es justificable que estén tomándose su tiempo para preparar una nueva historia. Ojalá llegue pronto a Wii U o N3DS, aprovechando al máximo el potencial de ambas plataformas .

¡Más de Smash!

¡Hola, **CN**! Escuché que el próximo **Smash Bros.** saldrá para WiiU y 3DS; ¿será posible que ambas consolas usen modo descarga (para que uno juegue en el Wii U y otro en 3DS)?

Andrés Esquivel
Vía correo electrónico

Como ya hemos dicho antes, ambas versiones del nuevo **Smash Bros.** serán independientes, aunque conservarán detalles como temática o ciertos personajes; pero no es posible un *cross play* o *download play*, ya que cuentan con características distintas.

¿Habrá Devil May Cry?

¿Cómo están? Es la primera ves que escribo. Bueno, aquí van las preguntas:
1.- En **ZombiU**, ¿pueden participar cuatro jugadores a la vez?
2.- ¿Es posible que salga un **Super Mario**





@JoseGabrl
Vía twitter

¿Creen que para el 2014 veamos el "resurgimiento" del Wii U que todos esperamos? ;)





Daniel Coello
Vía correo electrónico

¿Saldrá **LEGO Marvel** para Wii U?

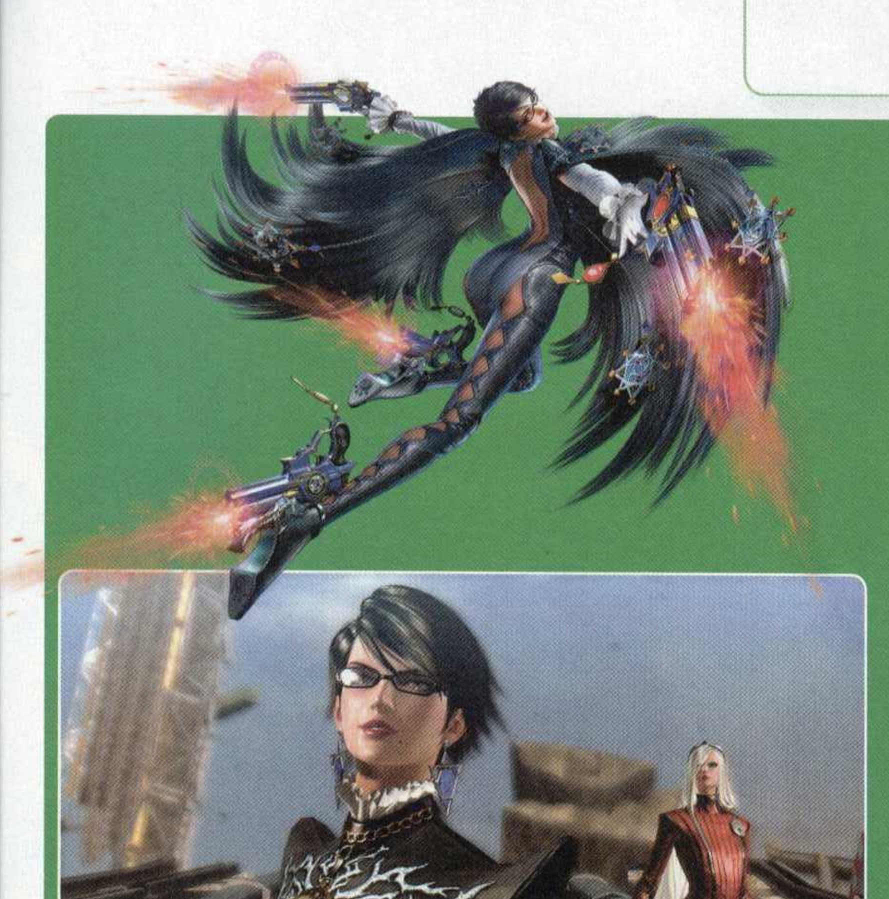




Miguel Torres
Vía Facebook

¿Se puede jugar **Project X Zone** en español?





▲ Bayonetta 2 llegará en exclusiva a Wii U en 2014.

Carta del mes

Una bruja jamás se había visto tan sexy

¿Qué tal, CN? Iré al grano. Desde que se anunció **Bayonetta 2** para Wii U, me pregunto, ¿Nintendo dará libertad creativa a la gente de PlatinumnGames, o ejercerá algún control para evitar que el juego sea tan "*sexy*"? Lo pregunto, pues Nintendo se ha caracterizado por ser una compañía conservadora y **Bayonetta** no sería precisamente uno de los conceptos que ellos idearían. Ejemplo: con el cambio de *look*, noté que omitieron el clásico escote frontal de **Bayonetta**, optando por un traje que le llegara hasta el cuello; sólo respetando el escote posterior.
David Morales
Vía correo electrónico

¡Hola, David! Hasta donde se ha comentado, Nintendo no ha efectuado algún tipo de censura para los juegos de PG, de hecho, en el caso específico de **Bayonetta**, vemos que la temática sigue enfocada hacia un auditorio maduro a través de los comentarios graciosos y sexy-movimientos que caracterizan a la protagonista. El cambio de *look* la hizo ver más juvenil y radiante y, lejos de una censura, creo que se trata más de dar una imagen fresca, renovada. Es bueno ver que Nintendo está abriendo más sus horizontes y busca captar nuevos talentos para ganar exclusivas importantes como en el caso de esta bruja angelical que causará envidia a otras consolas.

Galaxy 3 para Wii U, o **Super Mario 3D World** será su reemplazo?
3.-¿Será posible que salga a la venta algún título de **Devil May Cry** en Wii U?
Gerardo Fernández
Chile

¿Cómo te va, Gerardo? **ZombiU** sólo permite dos jugadores simultáneos en la clásica modalidad "*Capture the Flag*", donde uno controlará a los humanos y otro a los infectados utilizando el GamePad, ofreciendo una experiencia diferente e interesante para los fans de los zombis. En cuanto a **Super Mario Galaxy 3**, a todos nos encantaría, pero Nintendo prefirió retomar el concepto que logró con **Super Mario 3D Land** y adaptarlo a la consola casera, mezclando distintas ideas de múltiples títulos de la serie. Ojalá que no dejen en el olvido la línea **Galaxy**.

Por último, Hideki Kamiya, el máximo creativo de **Devil May Cry**, está trabajando muy de cerca con la gente de Nintendo para sus proyectos: **The Wonderful 101** y **Bayonetta 2**, en éste último encontraremos varios detalles que nos recordarán lo visto en la serie protagonizada por **Dante**; sin embargo, Capcom (quien tiene los derechos del juego) al parecer no tiene planes de lanzar una edición para las plataformas de Nintendo. Ojalá cambien de parecer y nos ofrezcan las reediciones de las tres primeras aventuras en HD y, ¿por qué no?, incluso una adaptación de **DMC**, el último título en aparecer, aunque cronológicamente sería el primero.



▲ **Diddy** surgió como personaje de apoyo para **Donkey** en **DKC**.



@Mario_ts
Vía Twitter

¿Harán dinámicas para ganar boletos del concierto sinfónico de **The Legend of Zelda**?





Aldredo Orrico
Vía correo electrónico

Leí sobre **Monster Hunter 3 Ultimate** para Wii U. ¿Me lo recomiendan?

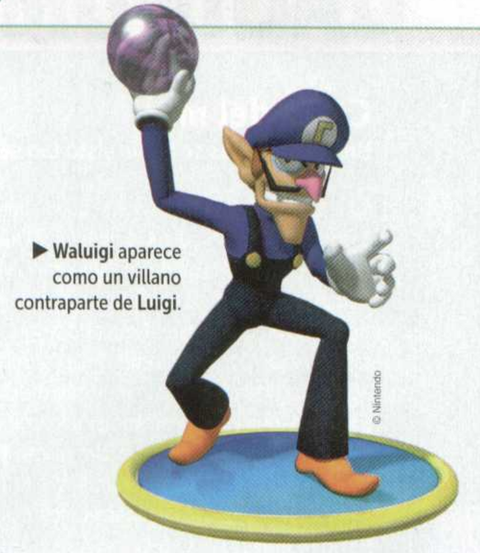




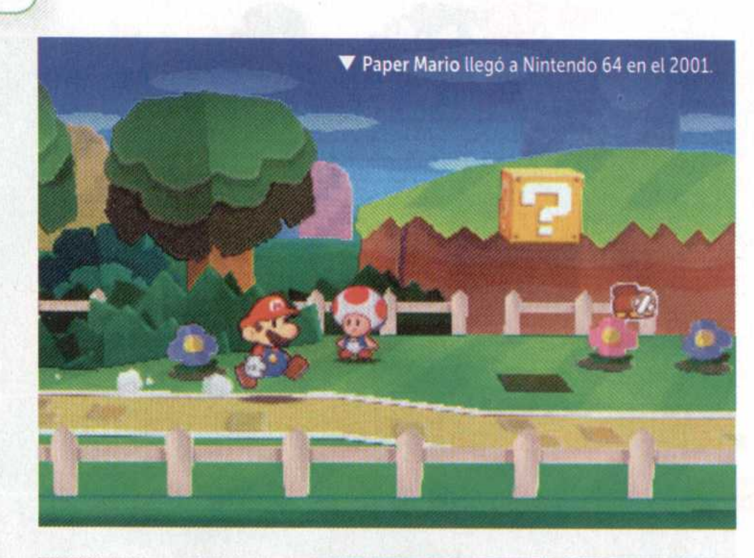
Saúl Ruano
Vía Facebook

¡Hola a todos! ¿Saben si se está desarrollando algún juego de **Fatal Frame** para Wii U?





▶ **Waluigi** aparece como un villano contraparte de **Luigi**.



▼ **Paper Mario** llegó a Nintendo 64 en el 2001.



▲ Square hizo maravillas con el RPG de **Mario**.



▲ Los plomeros compartieron créditos para dar vida a la serie **Mario & Luigi**.

¡Miiverse se expande!

¿ Es verdad que **Miiverse** llegará al N3DS en otoño ?
Werner Rodríguez
Vía correo electrónico

Todo apunta a que **Miiverse** estará en N3DS este mismo año, pero no se dio fecha exacta.



La gran época dorada

¡Hola, **Club Nintendo**! Primera vez que les escribo. ¿Hay algún juego donde **Waluigi** sea un personaje jugable (sin contar la serie **Mario Party** o los deportivos)? Por último, ¿creen que próximamente haya una secuela de **Super Mario RPG**?
Martín Kalawski
Vía correo electrónico

Waluigi surgió como un personaje secundario, básicamente se trata de la contraparte de **Luigi** como **Wario** lo es a **Mario**; sólo que a diferencia del de gorra amarilla, **Waluigi** nunca tuvo una aventura independiente o ajena a los títulos *Party* ò deportivos. En cuanto a **Super Mario RPG 2**, hubo un distanciamiento entre Square y Nintendo, que más tarde aminoró; sin embargo, dudo que se concrete otra coproducción de la talla de dicho RPG, pues Nintendo ya realiza su propio título de rol con las series **Paper Mario** y **Mario & Luigi**, aunque, sin duda, aquella épica aventura de Super NES siempre será superior, o ¿qué opinan?

Wii U GamePad

¡Hola! ¿Saben cuándo saldrá a la venta el GamePad de Wii U de forma individual (sin la consola)?
Rolando Reyna
Vía correo electrónico

Por ahora, la gente de Nintendo no ha comentado nada sobre el lanzamiento del GamePad en forma independiente, al menos para el mercado americano. Lo más probable es que esto ocurra cuando aparezcan los primeros juegos que utilicen dos GamePad simultáneos para su uso. Aunque no estaría de más que lo vendieran por si en algún momento descomponemos el nuestro y no encontramos dónde repararlo.

¡Envíanos tus dudas, comentarios o sugerencias o críticas de la revista en general al correo electrónico: **pasacartas@revistaclubnintendo.com**, y aparece publicado en esta sección. Recuerda que también puedes mandar tus preguntas cortas para la sección "Sí y No" a través de Twitter o Facebook.





@Bellinski3000
Vía Twitter

¿**Grand Theft Auto V** saldrá para Wii U?





Fernando Collins
Vía correo electrónico

¿Tienen en mente un *remake* de **Kirby Air Ride** o **Super Mario Sunshine**?





Manuel A. Díaz
Vía Facebook

¿Saldrá **Call of Duty Ghost** en Wii U?



Tu voz

¿Qué opinas de los patrocinios en Kickstarter?

Alfredo León
Kickstarter

Yo creo que es una excelente manera en que una pequeña compañía saque adelante su proyecto. De esta forma se mantienen independientes de otros estudios.



Recientemente, se ha vuelto común, escuchar la palabra "Kickstarter", pero, ¿qué es o de qué se trata? Simple, es un método a través del cual se financian un sinfín de proyectos. En el caso de los videojuegos, es una alternativa para los estudios independientes de obtener el presupuesto necesario para dar vida a sus creaciones. Dichos recursos económicos son proporcionados por fans dispuestos a apoyar la idea. En respuesta a su aportación, cada proyecto tiene ciertas recompensas que pueden ser atractivas para quienes donan.

Claro ejemplo es **Shadows of the Eternals**, de Precursor Games, cuyo objetivo de financiamiento era de $750,000.00 dólares en Kickstarter. Las aportaciones sugeridas iban desde los $5.00 hasta los $10,000.00 dólares o más. Lógicamente, entre mayor fuera la aportación, mejores serían los beneficios recibidos (a partir de $20.00 dólares te daban la descarga del juego). Otro caso fue **Cloudberry Kingdom** –ya está disponible en Wii U–, la cual superó ligeramente su objetivo de $20,000.00 dólares, y así el proyecto se hizo realidad.

En este caso, a través de FB, **Vicente Arestizabal** comenta: "por un lado, ayuda a que la empresa creadora no se quede sin dinero y puedan pagarle a los programadores (quienes crean el juego)"; por su parte, **Laura Rivera** opina: "Personalmente creo que es un asunto muy riesgoso y ambiguo". **César Roberto López**, apunta: "Kickstarter en sí es una excelente idea para mostrar proyectos interesantes y creativos al público, así, ellos deciden si vale la pena dar su dinero a éstos desarrolladores; han habido muchos casos exitosos como **Super Ubie Land** y **Shovel Knight**". En conclusión, Kickstarter es un excelente método de financiación, siempre y cuando los derrolladores cumplan con su propuesta y sean transparentes en su trabajo.



Shadows of the Eternals tiene un reto a vencer: igualar o superar el éxito de su antecesor.

El modelo de financiamiento a través de Kickstarter es cada vez más socorrido

Si quieres proponer un tema escribe a: tuvoz@revistaclubnintendo.com



@Zurannio

Estoy jugando los **Oracles** que descargué de la eShop, son buenos, pero no le llegan a **Link's Awakening**, ¡ese es épica!



@LuisM_Serrato

Ver la película **Titanes del pacífico** y recordar el juego **Monster Hunter 3 Ultimate** :').



@FingerMasterT

Me gustaría que hablaran de un juego viejo, se llama **The Legend of Zelda: Phanton Hourglass**, lo jugué hace tiempo.



Revista CN
Destacados del mes

Te recomendamos



▲ Gamevistazo Retro
Regresa al pasado con estos análisis a juegos que marcaron época.



▲ Pikmin 3
En este gamevistazo te comentamos detalles de esta gran aventura.



▲ Pokémon X/Y
Nuevos retos y espectaculares criaturas te esperan en octubre.



▲ New Super Luigi U
Te platicamos sobre las diferencias y ventajas de este DLC.

Youtube
Youtube.com/revistacn

◀ A casi 15 años de su primera edición, **Pokémon** mantiene su popularidad.

Encuesta
¿Qué juego es el que esperas más para este cierre de año?

41%
1 Pokémon X/Y

22% · 11% · 9% · 4% · 3% · 3% · 2% · 3% · 2% · 3%

Votos
2 TLOZ: A Link Between Worlds **22%**
3 Super Mario 3D World **11%**
4 TLOZ: Wind Waker HD **9%**
5 Sonic Lost World **4%**
6 Call of Duty: Ghost **3%**
7 Watchdogs **2%**
8 DKC: Tropical Freeze **3%**
9 Batman: Arkham Origins **3%**
10 Assassins Creed IV: Black Flag **2%**

facebook.com/**RevistaCN**

Los videojuegos pueden llegar a ser obras de arte, para muestra, **The Last Story**, lo acabo de adquirir y ya lo amo.
@alfonso1388



Lo mejor de **Twitter**



@AddiCarmona

¡Qué felicidad encontar de nuevo esta revista en Colombia! Aún siguen haciendo un trabajo excelente.



@xx_Memoo_xx

¡Felicidades! :D, Son una excelente revista. ¡La compro todos los meses! Grande Nintendo y **Club Nintendo**!



@23142n0g

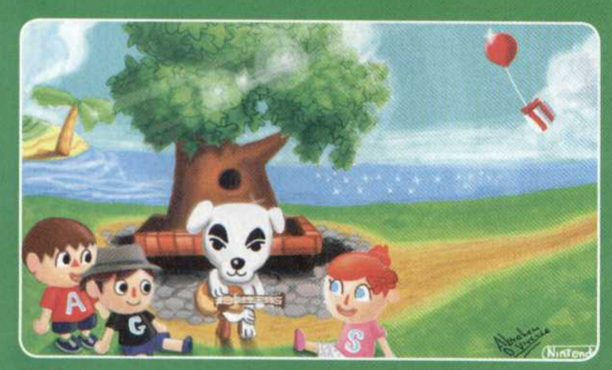
Mi más grande logro fue aprender a jugar **#KillerInstinct** de la @RevistaCN sin tener el juego.



Twitter
@Revista**CN**

¡Muéstranos qué tan fan de **Nintendo** eres para que aparezcas en esta galería de arte!

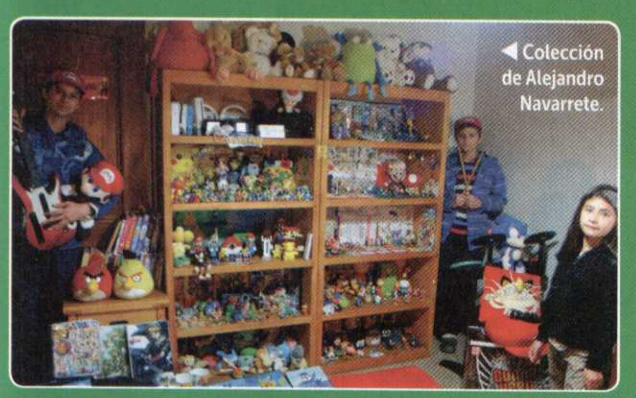
Recuerden que no sólo pueden enviar fotos convencionales, también los invitamos a utilizar los diferentes *software* de dibujo que han aparecido para Nintendo 3DS y, próximamente, Wii U.



▲ Abraham Vivanco nos presenta su dibujo hecho en **Colors 3D**.



▼ Alu Valenzuela nos presume su colección de videojuegos.



◀ Colección de Alejandro Navarrete.



▶ Hugo Ruano, de Puebla. Su serie favorita: **Mega Man**.



▲ Este es un dibujo que William Lara Montiel nos dejó en Facebook.



▼ Marco Cedillo nos muestra su dibujo de **Calista**, de **The Last Story**.



◀ Angel, Diego y Saúl Ventura son fans de **Super Mario Bros.**



▶ Carlos Sánchez, de nueve años, es fan de **Nintendo**.



New SUPER LUIGI U



Hasta 5 jugadores    



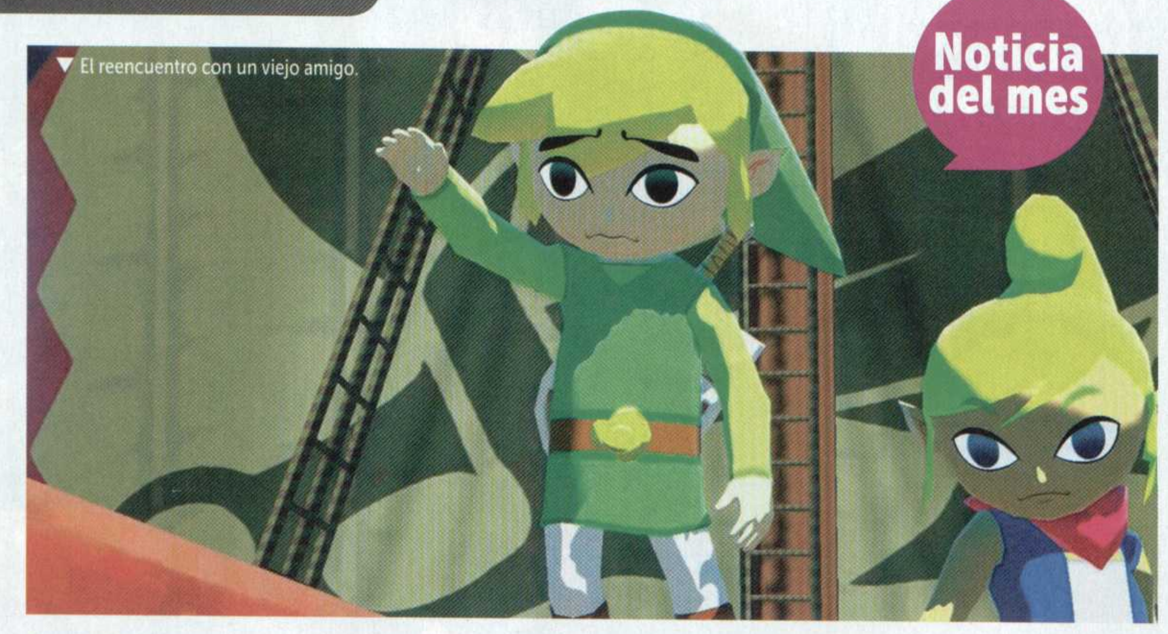
El juego,la consola y algunos accesorios se venden por separado.





Wii U™

Noticia del mes


El reencuentro con un viejo amigo.

Aumenta la diversión

Te recordamos que ya puedes descargar **New Super Luigi U** como DLC para **New Super Mario Bros. U** desde la eShop de la consola, no te lo pierdas.



El viaje está listo

Octubre es la fecha para volver a vivir esta maravillosa aventura

En busca de la Trifuerza

Para este fin de año, esperamos muchos juegos para Wii U, pero uno de los que más emoción nos causa es **The Legend of Zelda: The Wind Waker HD**.


La Master Sword, tu fiel compañera.

Como ya hemos comentado en anteriores números, se trata de un *remake* de la aventura original para GameCube que apareciera en 2002, aunque ahora con las ventajas técnicas y creativas que nos permite el Wii U, por ejemplo, en esta ocasión no usaremos el Game Boy Advance en la búsqueda de tesoros, esta función la tendrá el GamePad, sin mencionar que en Miiverse tendremos la posibilidad de compartir nuestros secretos en botellas que soltaremos en el mar. Se ha dado a conocer su salida para octubre, sólo falta confirmar el día en que volveremos a navegar los mares para salvar nuestra tierra. Se espera que se incluyan algunas sorpresas extra en el desarrollo, de momento se rumora que la parte final será modificada para hacerla más amistosa que antes.

Visita

www.nintendo.com

Top de juegos descargados



Pikmin 3 -Wii U-



New Super Luigi U -Wii U-



Animal Crossing: New Leaf -N3DS-

Wii U confirmada

Se afirma que este año tendrá la nueva entrega de la serie Call of Duty

Fueron muchas las semanas de rumores, pero ya es un hecho que **Call of Duty: Ghosts** también aparecerá para Wii U en noviembre de este año, una decisión que honestamente todos esperábamos por las ventajas que brinda el control de la consola de Nintendo.

Visita

www.callofduty.com


▲ Se acerca un nuevo reto para los jugadores.


▶ El primer título de Wii U fue adictivo.



▼ ¿Cuál es tu rango en línea?



▲En corto

Para tu Nintendo 3DS te recomendamos este juego de plataformas.

Cacería en camino

Nuevo Monster Hunter para Wii U

Vive tu propia aventura

Capcom sigue demostrando su gran apoyo para Wii U, ahora con el anuncio (de momento sólo para Japón), de **Monster Hunter Frontier G**, juego que sólo había aparecido para una consola de generación pasada, pero que pocas personas lo conocían debido a que no tiene un número importante de unidades en el país oriental. Por fortuna para todos, Capcom ha decidido que una obra así no puede quedarse en las sombras y lo lanzará para Wii U a finales de año. Aún quedan algunas dudas respecto a la forma en que se jugará, ya que al parecer será bajo el modelo *Free to Play*, aunque consideramos que **Monster Hunter** no debe caer en este estilo, esto ya será decisión de Capcom. En cuanto se den noticias respecto a su salida en América, te informaremos oportunamente.

Visita

http://www.mhf-g.jp/


▼ Un pueblo distinto nos espera.


◀ Cazar en equipo siempre será la opción principal.


Kid Icarus -N3DS-



Game & Wario -Wii U-



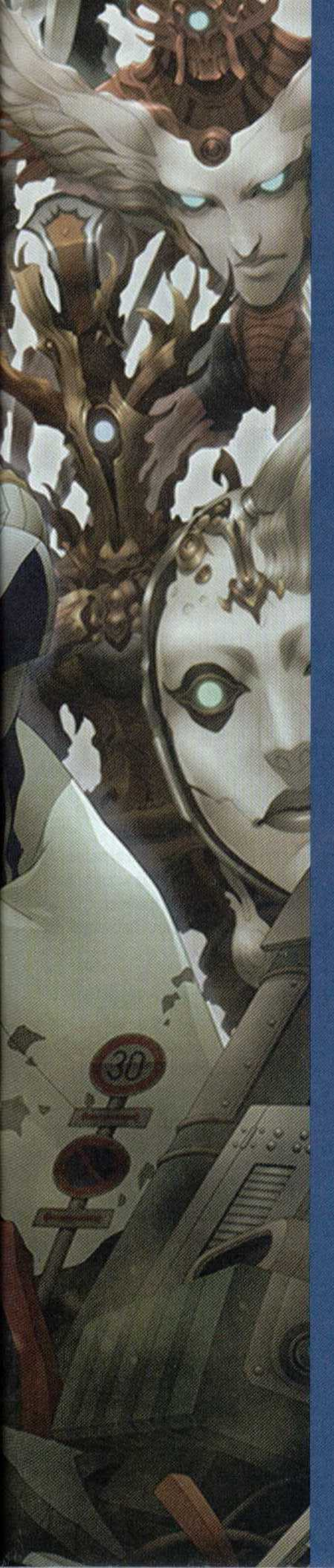
Kirby's Dream Land -N3DS-


- ★ Altamente recomendado
- ◆ Sugerencia del *staff*
- ● Juego esperado por la comunidad



REVIEWS

▶ Sólo los elegidos podrán seguir el camino del samurái.



Shin Megami Tensei IV

La popular saga de Atlus vuelve triunfal al N3DS



• Compañía
Atlus
• Desarrollador
Atlus
• Categoría
Aventura/RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Pocos juegos logran un impacto similar en sistemas portátiles.



Sangre
Lenguaje moderado
Desnudos parciales
Temas sexuales
Violencia

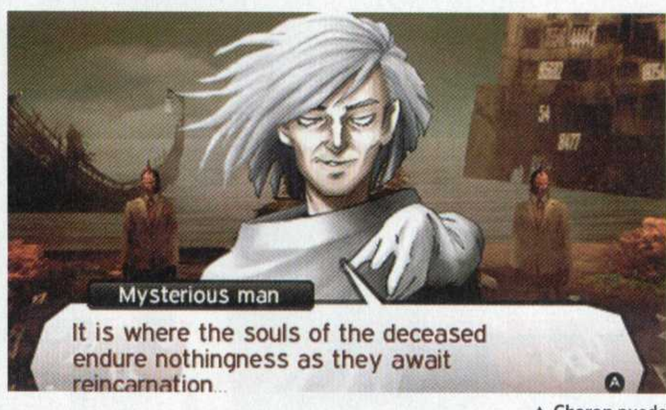
El destino es aquel que nos trazamos con cada una de nuestras acciones y decisiones: **Flynn** pretende el camino de los legendarios samurái; para lograrlo, debe afrontar el "Ritual del Guante" y así definir si es digno candidato al grupo de guerreros de elite.

En 1987, se colocó la primera piedra de lo que se convertiría en una de las franquicias de rol más aclamadas y cotizadas hasta la fecha (así como **Dragon Quest** o **Final Fantasy**). Se trata de **Shin Megami Tensei**, que en aquél año inició con **Digital Devil Monogatari: Megami Tensei** para MSX y, recientemente, hemos visto en Nintendo grandes historias, como ocurrió en los *remakes* de **Devil Summoner** y **Devil Survivor** para N3DS, así como una secuela de este último que llegó directo a Nintendo DS. Los estilos pueden variar dependiendo cada aventura, pero siempre se mantiene una línea común: el misticisimo y la lucha en contra de fuertes demonios. Todo ello ambientado en Japón, aunque visto desde un punto futurista donde las tecnologías han avanzado, permitiendo nuevas soluciones para la lucha contra el mal.

La música de **SMTIV** nuevamente corre por cuenta de Ryota Kozuka



▲ Los ataques cuentan con animaciones sencillas pero efectivas.



▲ **Charon** puede regresarte a la vida por un simbólico precio.



► En los videos apreciarás mejor el detalle visual de los personajes.

En busca de su destino

Mucho se había comentado sobre la cuarta entrega de **Shin Megami Tensei**. Desde antes de su estreno, se prometía como un RPG con historia madura y bien desarrollada que se convertiría en pilar de la serie, así que decidimos ver qué tanta veracidad había en ello, y el resultado fue espectacular. Realmente es un título que atrapará a los amantes de los RPG, con elementos visuales y personajes diseñados por el artista Masayuki Doi (de quien también hemos visto su trabajo en **Trauma Center**), así como la ambientación musical que varía de acuerdo a la situación en la que nos encontremos.

A diferencia de otros títulos, aquí viviremos la acción en la perspectiva de una tercera persona, bajo escenarios con movimiento libre que nos permite desplazarnos por cavernas o demás te-rrenos. Por supuesto, habrá momentos en los que, para ilustrar la narrativa, verás fragmentos de video al estilo animación japonesa, donde se aprecia más el detalle estético del diseño de personajes.

Como es tradición en la serie, los soliloquios y diálogos serán pieza clave para comprender la historia. En este sentido, la gran mayoría de las conversaciones están dobladas al inglés (por primera vez en la línea principal), así como también tendrás soporte de texto en dicho idioma (por desgracia, no incluyeron adaptación a español o voz en japonés).

▼ El punto de reunión para iniciarte como futuro samurái.



Mejoras en *gameplay*

Diríamos que, hasta ahora, esta cuarta entrega es la más ambiciosa a la fecha. Mantiene elementos clave de la serie, pero hace ajustes en ciertos aspectos que nos darán mejor jugabilidad o variedad para disfrutar cada momento de la aventura. Uno de los más evidentes, es que ahora contaremos con un personaje llamado **Charon**, quien por unas cuantas monedas (Maccas), se encargará de rescatarte del mundo de los muertos para ponerte en acción nuevamente. Como detalle curioso, efectuarás el pago usando las monedas de N3DS, así que será otro buen motivo para seguir acumulando

SMTIV cuenta con dos tipos de dificultad para adaptarse mejor a cada usuario

◀ Tan bella como misteriosa, **Gaby** se dedicará a apoyar a **Hugo**.

▼ Tres guerreros de carácter diferente, una misión en común.

▲ Algunas criaturas son recurrentes en el universo **Shin Megami Tensei**.

Sólo en Japón

En Oriente, Atlus promocionó un N3DS XL con detalles de **Shin Megami Tensei IV**. ¡Vaya que tienen muy consentido al mercado nipón!



pasos con la consola encendida. Por supuesto, **Charon** no revivirá a todos los miembros de tu equipo, así que los que no logren resucitar, requerirán de alguna poción.

Demonio: enemigo o aliado

En tu travesía, conocerás a más de 400 demonios (si ya has jugado algún otro título de la serie, notarás que muchos siguen presentes, como **Liam Dhearg**). Además, se conserva la característica de "fusión", eligiendo dos criaturas distintas para generar una nueva con mejores características.

De esta forma, no sólo se trata de cumplir con los objetivos de una aventura principal, sino que también el valor de reuso del juego se ve incrementado al tratar de conseguir cada uno de los demonios existentes y lograr las mejores fusiones. Ahora bien, de inicio, estos seres siempre te atacarán: no eres digno para ellos, por decirlo de alguna forma. Aunque, si usas el comando "*Talk*", mantendrás una charla con alguno y, dependiendo del resultado de la conversación, se convertirá en tu aliado y luchará hombro a hombro contigo (incluso prestándote algunas de sus habilidades especiales), o se volverá más violento y te atacará con toda su furia. Como consejo, si tienes a un demonio en tu bando y te topas a otro en combate, habla con él y cancelarás la batalla por ser amigo de uno de su especie; además, en ocasiones te darán macca y/o ítems bastante útiles.

Convertirse en samurái

Todo inicia con un sueño de **Flynn** (el protagonista) al ser interrogado por una voz misteriosa. Allí es donde puedes renombrar al protagonista si así lo deseas. Pronto serás enviado a un aparente mundo real, pero lo que ves es caos y destrucción donde encontrarás a dos personajes resplandecientes que se identificarán como **Walter** y **Jonathan**, a quienes más adelante conocerás a detalle, pues serán iniciados como samuráis en el mismo ritual que tú.



¿Verdadero fan?

Échale ojo a la edición especial

Ahora es más común que los nuevos lanzamientos ofrezcan ediciones de colección. Para **Shin Megami Tensei IV** es un placer que incluya un libro de arte y *soundtrack* con los mejores temas del juego.

Conocerás a múltiples personajes en tu travesía

Cada uno con buen desarrollo en su historia y propósito dentro del juego



Flynn
El protagonista, tiene 18 años y pronto se convertirá en un gran samurái.



Jonathan
Es el más político de su grupo, y generalmente sirve como mediador entre ellos.



Isabeau
Única mujer en el grupo de samuráis. Fuerte, inteligente y contundente en sus actos.



Walter
Decidió volverse samurái para vivir aventuras épicas, así como para superarse en su vida.



Navarre
Originario de Luxuror, él fue recién ingresado como samurái. Es arrogante y elitista.



Tayama
Dirige la asociación Asura y se encarga de mantener la tranquilidad en Tokio.



Kaga
Valiente y poderosa Miembro de Ring of Gaea, se opone a las ideas de **Tamaya**.



Issachar
Amigo muy cercano de **Flynn**; sueña con convertirse en samurái y luchar contra los demonios.

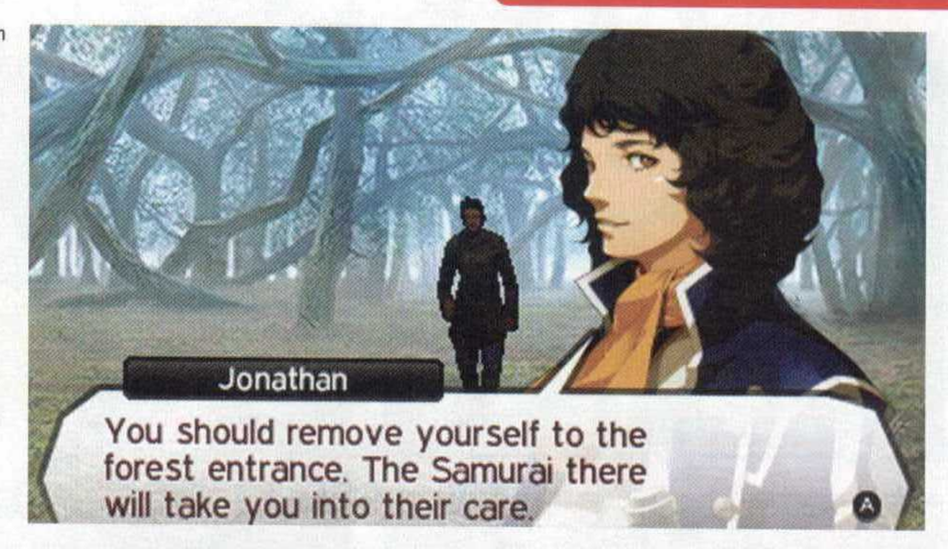


Hope
Líder y entrenador de los nuevos candidatos a guerreros. Siempre está al pendiente de sus pupilos.



Black Samurai
Misteriosa guerrera que será clave para múltiples situaciones del juego. ¡No la pierdas de vista!

▶ Escucha lo que te digan los personajes, a veces serán consejos útiles.



▼ Checa los niveles de tus criaturas y elige a las mejores para la batalla.





▲ Cada enemigo es fuerte o débil a ciertos ataques, ¡descúbrelos!

Conoce a Burroughs

Si **Iron Man** tiene a **Jarvis**, ¿por qué no hacer algo similar en **Shin Megami Tensei**? **Burroughs** es una Inteligencia Artificial en forma de una mujer de larga cabellera, un personaje de soporte que te dará consejos importantes o detalles de la misión, avisos en caso de peligro, posibilidad de instalar aplicaciones que expandan tus habilidades en el juego (y que puedes utilizar a través del guante del samurái. Éstas "apps" son compradas con App Points, que obtienes cada vez que subes de nivel), cargar o guardar la partida, e incluso bajar la dificultad si has caído en las garras de **Charon** en un par de ocasiones (cabe destacar que la dificultad de inicio es bastante respetable). También te dará consejos generales, así como de la forma más práctica de charlar con los demonios y técnicas avanzadas de combate; en sí, es la mejor asistente personal que hemos visto en la serie **Shin Megami**.

En conclusión

La forma en cómo se desenvuelve la temática y la diversidad de objetivos por realizar, hacen que tengamos múltiples medios en los cuales entretenerte. En particular, me agradó mucho la ambientación, pues conserva equilibrio entre el concepto del Japón antiguo con la integración de elementos futuristas, como el famoso guante (que se parece al que le pusieron a **Batman** en la versión **Armored Edition** de Wii U); de igual forma, hay que resaltar que podrás jugarlo y terminarlo con relativa normalidad, pero los nuevos retos, fusiones de demonios o colección de armas, equipo y trajes, te mantendrán muy ocupado por bastante tiempo. En general, lo recomiendo bastante para los fans de los JRPG y para todo aquel que quiera descansar de la oleada de títulos deportivos o bélicos y prefiera adentrarse en una aventura épica. Como último detalle, Atlus ya está trabajando de cerca con la gente de Intelligent Systems para dar vida a uno de los *crossovers* más atractivos para la Wii U, mezclando **Shin Megami Tensei** con **Fire Emblem**, en un RPG que esperemos llegue a nuestro continente.

SMTIV cuenta ya con algunos DLC (misiones, trajes); unos tendrán un costo y otros serán completamente gratis



▲ Permanece al tanto de CN para más info de este *crossover*.

El Nintendo 3DS ha sido semillero de excelentes juegos y Shin Megami Tensei IV no queda fuera de esa codiciada categoría.

RANKING **CN 9.0**

▼ Los vecinos siempre te ayudarán.





▲ Cuida a tus animales mientras pasean.



▲ Limpia toda la granja antes de dormir.



▲ No termines tus recursos antes de tiempo.

Harvest Moon

Personajes y escenarios de múltiples formas y colores



• Compañía
Natsume
• Desarrollador
Natsume
• Categoría
Simulacion
• Jugadores
1
• Opinamos
Olvídate del mundo por unas horas.

Una de las series más especiales que existen en el medio es sin duda **Harvest Moon**. Podrán pasar varios años, pero sigue manteniendo esa magia que nos invita a jugarlo una y otra vez. Quizá sea por la aventura que representa cuidar una granja, o sólo por distraernos, para relajarnos un rato y quedarnos meditando mientras caminamos por un bosque.

Para quienes no conozcan esta experiencia de la que les estamos hablando, no se preocupen, pues ya pueden vivirla. Se encuentra disponible en la eShop de Nintendo 3DS, el primer juego de la serie para portátiles, que a pesar de las carencias técnicas de la época, nos enseña lo que se puede lograr con creatividad y pasión.

Te conviertes en el dueño de una granja, pero como nos ha enseñado **Spider-Man**, no todo es diversión: implica una gran responsabilidad, porque tendremos que estar pendientes de todo lo que requiera, desde limpiar el granero hasta bañar a los animales.

Es muy importante que no perdamos de vista nunca nuestros huertos, de lo contrario, nuestras frutas y verduras no tendrán buen aspecto y no las podremos vender o consumir, lo mismo ocurre tanto con los animales como con las vacas, todos necesitan un cuidado especial, recuérdalo siempre.

Harvest Moon es una de esas obras que sin hacer mucho ruido pueden transportarte a otro mundo donde todo es tranquilidad, además de que el precio por el que lo puedes adquirir es muy atractivo; simplemente no lo dudes, descárgalo y vive feliz.

Las bases para muchos simuladores actuales nacieron justamente aquí, con Harvest Moon.

RANKING **CN 8.0**

La granja no sólo representa trabajo, también horas de diversión




Nintendo


SOLO PARA
Wii U

▶ Vive las épicas aventuras de S. McDuck alrededor del mundo.

Ducktales: Remastered



Mejor entorno gráfico, sin perder calidad y diversión

- Compañía
Capcom
- Desarrollador
Wayforward
- Género
Aventura
- Jugadores
1
- Opinamos
Renace uno de los mejores juegos de NES



Violencia Animada

Para los que gustan de los títulos clásicos de la época dorada de Nintendo, Capcom, en conjunto con Wayforward, nos tienen uno de los mejores *remakes* que hemos visto hasta el momento: **DuckTales Remastered**. El cual no es más que aquél exitoso título de 8 bits revestido con la espectacular Alta Definición en todas sus texturas y elementos de juego, pero conservando las cualidades que lo colocaron como uno de los favoritos de su género.

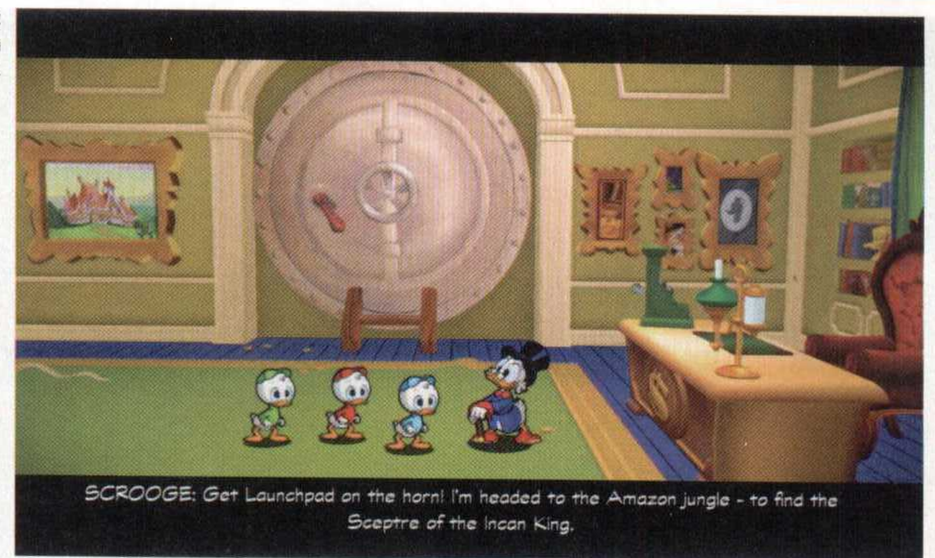
Aquí, el avaro **Scrooge McDuck** se aventura en una serie de misiones para incrementar sus arcas de oro y joyas con los mejores tesoros del mundo. Sus viajes te llevarán por lugares como Egipto, Transilvania, las minas africanas, los Himalayas e incluso la Luna.

Durante tus misiones, enfrentarás a los típicos villanos de la serie animada, como el grupo de maleantes "**Beagle Boys**" y la terrible bruja **Magica DeSpell**, así como confrontar a otros enemigos –tanto pequeños como grandes– utilizando tu bastón para saltarles encima o arrojarles cualquier objeto que tengas al alcance de tu mano.

Sólo para eShop

DuckTales: Remastered llega en forma de descarga digital para la tienda virtual de Wii U (hubiera sido maravilloso también una adaptación a Nintendo 3DS, pero por alguna extraña razón los portátiles no entraron en los planes de desarrollo) y la relación costo/beneficio es excelente, sin importar de que no es un juego particularmente extenso, pero gana puntos extra por su valor de reuso, es decir, sin importar que termines todos los niveles, siempre podrás revisitarlos y divertirte como si fuera la primera vez.

▶ Los tres sobrinos: siempre dispuestos a ayudar en tu aventura.





▼ Amazonas fue uno de los primeros niveles en mostrarse.





▲ Revisa todos los cofres para obtener hasta la última gema.

Las bases del original

Los desarrolladores (Wayforward, a quien quizá ubiques por **Shantae** o **Mighty Switch Force!**) sabían que un título como este no podía funcionar si no se mantenían los fundamentos que hicieron famosa la versión original de NES. Debido a ello, comenzaron su trabajo con los cimientos del juego de 8 bits, y posteriormente se enfocaron en recrear los escenarios en Alta Definición que lucirán espectaculares en tu pantalla y en el GamePad.

En cuanto al *gameplay*, este fue respetado para que se mantuviera tan sencillo como divertido, aunque, claro, también se hicieron algunos ajustes al sistema de juego para volverlo más práctico al momento de realizar las acciones dentro de las misiones.

Pero eso no es todo, desde la presentación notarás dos cosas: la música fue totalmente remasterizada para estar en sintonía con el nuevo aspecto visual y, más importante aún: en esta ocasión, los personajes hablarán; mejor todavía, pues serán los propios actores de doblaje de la serie estadounidense quienes prestarán su voz para que realmente se sienta como un producto oficial y de calidad. Si no jugaste la versión original, no te preocupes, al iniciar la aventura entrarás en un tutorial (exclusivo para la versión "**Remastered**"), donde aprenderás los movimientos básicos del juego, como el peculiar salto con bastón del codicioso protagonista.

DuckTales a través de los años

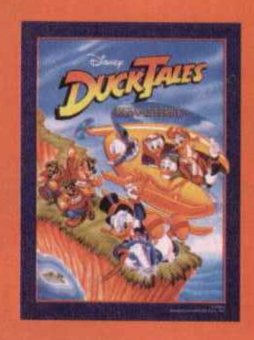
El cambio de los 8 bits a la Alta Definición.

McDuck

En la era del pixel, los títulos brillaban por su gran historia o *gameplay*, prueba de ello es **Ducktales** y el clásico **Chip & Dale**.







A más de 20 años del estreno original en NES, este título sigue dando de que hablar, ahora como descarga en Wii U

Te presentamos a los héroes y villanos

Datos interesantes para que mejores tu experiencia de juego en **DuckTales**



Huey Duck

También conocido **Hugo**, es uno de los sobrinos de **Donald**. Su primera aparición fue en 1937.



Dewey Duck

A él quizá lo conociste como **Paco**. Al igual que sus hermanos, fue creado por el dibujante Al Taliaferro.



Louie Duck

En México lo llamaron **Luis**. Él, junto con sus hermanos, llegó de visita a la mansión de su tío **McDuck**.



Webby Vanderquack

Es de la misma edad de los trillizos, y siempre trata de estar con ellos en todo tipo de aventuras.



Magica

La malvada bruja que usará todo su poder para tratar de robarse el primer centavo de **McDuck**.



Bigtime Beagle

A pesar de que es el de menor estatura, su personalidad es fuerte y por ello se nombra líder de la banda.



Burger Beagle

Clásico perosonaje bufón. Es el chistoso del grupo y no muy brillante. Siempre está hambriento.



Bouncer Beagle

La fuerza bruta es su característica principal, y no dudará en usar sus nudillos en cualquier instante.





Mrs. Beakley

Ella es la abuela de **Webby** y también trabaja como nana de los trillizos, por lo que siempre los está cuidando.



Launchpad McQuack

El piloto personal de **McDuck**. Es un poco despistado, pero siempre sale ileso de sus aterrizajes forzosos.

Scrooge McDuck

Exéntrico y ambicioso, así es este pato, quien hará hasta lo imposible por conseguir nuevos tesoros para su colección.



▲ Ni los fantasmas harán que **McDuck** olvide los tesoros.



▲ Checa el nivel de profundidad de los escenarios. ¡Genial!



◄ Aquí observamos los efectos de luz y sombra que no había en la edición de NES.

La secuela en NES



En 1993, Capcom publicó la segunda parte de **Ducktales**, donde **McDuck** debía encontrar el tesoro perdido de **Fergus McDuck**. Ojalá también lo rehagan en Wii U.



Cuando la misión termine, verás algunas secuencias de video que explican aún más la historia y los objetivos del escenario

Detalles únicos

Podrías pensar que un juego basado en personajes de Disney será tan sencillo de terminar que ni siquiera deberás utilizar tu máximo poder como videojugador experimentado, pero créeme cuando te digo que **Ducktales: Remastered** no es un juego fácil. Tiene la dificultad necesaria para divertirte y mantenerte jugando por bastante tiempo mientras conquistas los niveles; además se conservan los ítems ocultos, por lo que deberás explorar muy bien cada rincón si pretendes ser el pato más rico de todo el mundo.

Si quieres mantener registro de tu progreso general, lo podrás hacer en la nueva opción "Museo", allí verás en qué posición de los tableros generales te encuentras, de tal forma que conseguir una puntuación elevada será otro de los retos a conquistar. Y claro... ¿recuerdas la piscina de monedas de oro? Ésta será otra de las cualidades únicas de la edición remasterizada, la encontrarás dentro de Scrooge's Money Bin, una nueva área del juego que te permitirá contabilizar tus bienes... así como nadar en las monedas tal como lo hacía **McDuck** en la serie de TV.

En conclusión

DuckTales: Remastered es una compra obligada para los que vivimos la época del NES y un título que seguramente conquistará a las nuevas generaciones. Particularmente me agradó el trabajo de voces y los detalles que vemos en cada escenario, desde las sombras o resplandores, hasta el movimiento que realiza el protagonista si dejas inactivo el control. Simplemente, se convertirá en uno de los mejores títulos de la eShop de Wii U para esta temporada.

No cabe duda que la gente de Wayforward tiene talento y lo confirma con Ducktales en Wii U. ¡No te lo pierdas!

RANKING **CN 9.5**



▼ ¡Que inicie la aventura!

EarthBound

Libera a tu planeta de una invasión del espacio

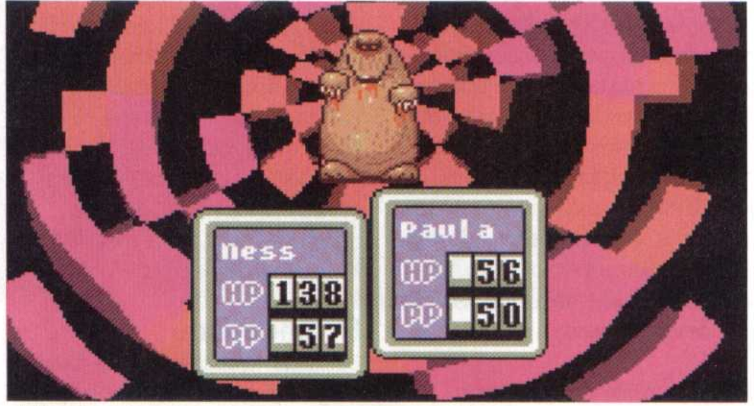
- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Ya era momento de que volviera este gran clásico del SNES.

Hablar del Super Nintendo es hacerlo también de la época dorada más grande que hayan tenido los videojuegos, cuando jugábamos increíbles títulos de géneros distintos, todos de una calidad asombrosa como nunca se ha repetido. Entre ellos, una de las obras que se volvió un clásico instantáneo fue **Earthbound**, un RPG bastante innovador para su época.

Antes de hablar brevemente de la historia del juego, mencionaremos que en Japón se le conoce como **Mother 2**, una serie muy querida por el público de aquel país, lo que les ha representado tener una tercera parte de forma exclusiva –que saliera para el *Game Boy Advance*–, de la cual se ha esperado varios años que aparezca en América, pero no se ven muchas posibilidades hasta ahora... Bueno, ya no hablemos de cosas tristes; ahora sí, comentemos sobre el argumento de **EarthBound**.

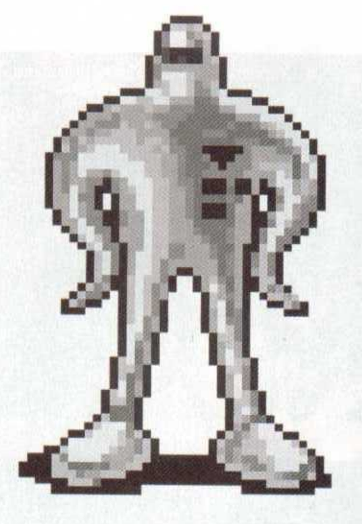
Una noche como cualquier otra, el tranquilo pueblo de Onett descansa sin imaginar que su destino está a punto de cambiar: una raza de extraterrestres ha llegado para invadirlos y apoderarse de todo el planeta. Debido a su avanzada tecnología, las oportunidades para enfrentarlos son pocas, sólo un milagro salvará a la humanidad.

Es justo aquí cuando aparece el protagonista de la historia, **Ness**, un joven del vecindario quien, armado con su bate y con un yo-yo, enfrentará la invasión, aunque claro, no está solo, cuenta con tres amigos más que lo ayudarán a investigar el punto débil de las criaturas conocidas como Giygas antes de que sea demasiado tarde.



▲ **No utilices tus mejores ataques con monstruos pequeños.**





▲ No confíes en todo el mundo, elige a tus amigos.



▼ Siempre hay una forma de llegar a cada zona.

Jóvenes al rescate

Zombies Ate my Neighbors fue otro título de SNES donde los héroes son un par de chicos del vecindario.

▼ Incluso en el mar puede haber una pista.





▲ Termina con la pesadilla antes de que esta lo haga contigo.

La exploración es básica en el juego, debes recorrer cada rincón de los pueblos y otras locaciones que te están esperando, cada personaje que encuentres tiene algo importante que decir, algún mensaje que te dará una pista para seguir avanzando.

Como RPG, **EarthBound** no es un juego sencillo, requiere tiempo para que comprendas su estilo; es una aventura profunda y extensa que tienes que gozar sin apresurarte, disfrutando cada detalle y elemento en pantalla.

Las batallas, aunque siguen la estructura primaria de los ataques por turnos, no nos muestran nuestra *party* en pantalla, sólo veremos al enemigo y los comandos de cada personaje.

Por donde se le mire, **EarthBound** es de esos títulos creados con pasión y talento, con la intención de dejarnos el recuerdo de una gran hazaña; de recordarnos lo que esperamos al comprar un videojuego. Si no lo pudiste disfrutar en 1994, fecha en la que salió para Super Nintendo, ahora está al alcance de todos gracias a la eShop de Wii U, simplemente no te puede faltar; el precio es prácticamente un regalo. Si cuentas con la versión física, considérate muy afortunado, actualmente es muy difícil de conseguir y, si lo haces, será a un precio elevado.

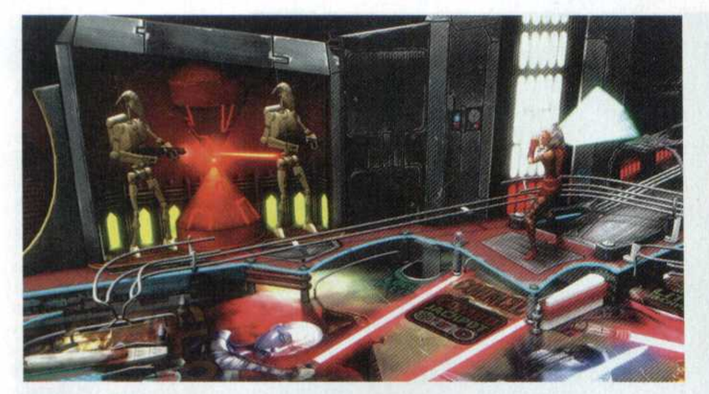
Actualmente, se vive una crisis en los RPG, por ello EarthBound representa un respiro y un recordatorio.

RANKING **CN 9.5**



▲ Una tarde tranquila antes de la tormenta.

Juega este título directamente en la pantalla de tu GamePad



▲ Los droides también estarán presentes en la acción.



▼ Un poco de fuego nunca hace daño.



▼ **Luke**, yo soy tu padre... déjame ganar o te quito el Wii U.

Star Wars Pinball

Toma el control de la fuerza en tus manos



• Compañía
Zen Studios
• Desarrollador
Zen Studios
• Género
Tablero
• Jugadores
1
• Opinamos
Adicción en su máximo nivel.



Violencia animada
Lenguaje moderado

Por lo regular, cuando escuchamos hablar de juegos de Pinball, por alguna extraña razón pensamos en aburrirnos, lo cual es culpa, en parte, de las mesas que nos encontramos en algunos locales de Arcadia, que no ofrecen más que rebotar una pelota por varios minutos sin más emociones, pero en los videojuegos todo es diferente, se pueden agregar variantes muy entretenidas, como áreas secretas, por ejemplo. Aunque lo verdaderamente especial es cuando los tableros están basados en series clásicas del cine o de otras sagas de videojuegos, como es el caso de **Metroid Pinball** o **Pokémon Pinball**, ambos títulos son muy divertidos.

Pues bien, ahora es turno de que **Star Wars** llegue al mundo de los Pinball con una propuesta muy interesante en la que han preferido mostrar los diferentes universos de su historia por separado en lugar de mezclarlos, lo cual, además de permitirte una identificación si ya eres fan, será una especie de guía para los nuevos seguidores por lo que les espera. Comencemos ya revisando las características principales del título y los tableros que lo componen. Toma tu espada láser y que la fuerza te acompañe por las siguientes páginas.

En Zen Studios son especialistas en el desarrollo de *pinballs*, siempre innovando en el estilo

▼ Aquí puedes apreciar bien la esctructura del tablero.



▶ Las escenas animadas son muy graciosas.

▼ No siempre estarás fuera de peligro.





Boba Fett es uno de esos personajes míticos, que pueden ser abanderados de una serie, no existe persona que al verlo no lo relacione con **Star Wars**, incluso sin haber visto las películas.

En realidad, se trata del clon de un gran soldado que fue duplicado para formar un ejército invencible; conocido como **Jango Fett**, su pago fue justamente el recibir un clon perfecto de él mismo, al que llamó **Boba** y adoptó como su hijo. Era obvio que un personaje de este tamaño no se podía quedar fuera de esta curiosa adaptación de Pinball, en la cual tiene su propio tablero con varios peligros basados en las escenas donde participa en la película,

No se trata sólo de pegarle a la pelota, también debes in- teractuar con varios elementos, incluso un **Boba Fett** que se encuentra en el centro del escenario, el cual está librando una terrible lucha por sobrevivir, y su destino dependerá de tu desempeño, así que permanece muy concentrado si es que deseas ver el final correcto.

En este tablero verás pequeñas cinemáticas donde enfrentarás a personajes como **Darh Vader**, pero no te contamos más para no arruinarte las sorpresas que te esperan.

El nivel de dificultad es alto, sobre todo cuando ya llevas un buen rato jugando, pues comienzan a llover pelotas por todas partes y algunas veces necesitas apretar los gatillos más rápido que en un **Track and Field** de Konami para que puedas mantenerlas dentro del tablero, toda una experiencia.



▲ Pequeñas naves volarán por el escenario alterando tus planes.

Este tablero tiene tantos secretos y posibilidades que por mucho tiempo te olvidarás del resto



Boba Fett
El cazarecompensas de la Galaxia

GameCube
Fue en la consola de 128 bits de Nintendo donde **Boba** tuvo una aparición estelar con su propio juego, conocido como **Bounty Hunter**.

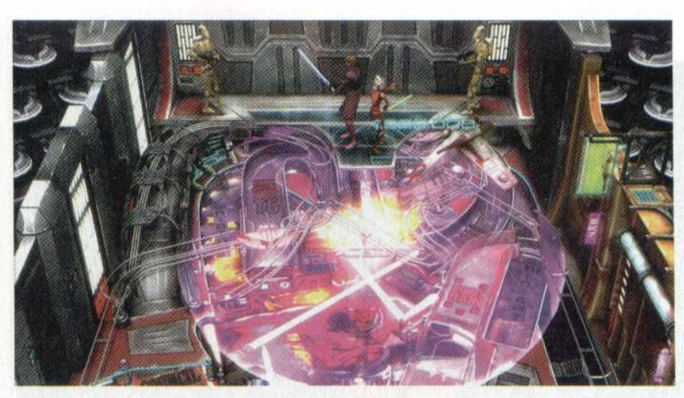
No te desesperes si al inicio no superas ni cinco minutos, es normal, todo es cuestión de práctica y mucha paciencia para que te acostumbres a los rebotes de la bola, además de conocer los secretos de cada tablero, existen superfices donde podrás bajar la velocidad o acelerarla, dependiendo lo que decidas en ese momento. Un tablero que, más que un homenaje a un personaje, lo es para los millones de fanáticos de **Boba** y sus aventuras.

▶ No pierdas de vista la pelota a pesar de los efectos.





▲ Los héroes de la historia en primer plano.





▼ Las batallas nunca van a parar.

Parte del éxito actual de **Star Wars** son sus películas y series animadas, que funcionan como el complemento perfecto para aclarar algunas dudas y cuestiones las cuales se dan en las películas principales, de las que de otro modo jamás nos hubiéramos enterado.

El ejemplo perfecto lo tenemos con **Clone Wars**, serie que pudimos disfrutar por Cartoon Network y que, claro está, también tiene su tablero especial para esta entrega en Wii U, una excelente noticia para los que vimos las batallas de sus personajes principales en la televisión. El tablero no es tan complejo como el de **Boba Fett** en cuestión de estructura, es decir, resulta muy limpio; siempre podremos ver por dónde corre la bola y decidir a dónde mandarla; no cuesta tanto trabajo, aunque por momentos las espadas láser de los Jedi en la parte inferior pueden distraerte un poco por sus colores, aunque no es algo para asustarnos.

Lo importante para este tablero es mantener las pelotas en la parte superior, enemigos o simplemente para distraerte. Así que ten mucho cuidado, trata de no enfocarte en situaciones que no te dejen muchos puntos.

Para darle variedad al asunto, algunos enemigos podrán disparar y hasta crear campos de energía que cubren casi toda la pantalla, algo visualmente atractivo, aunque nada que nos sorprenda, lo cual está bien para el género al que pertenece; sus gráficos son correctos, no necesita cinemáticas de más de dos minutos para entretenernos.

Asajj Ventress
Aliada de la oscuridad

Letal
Esta guerrera forma parte del elenco principal de la serie de televisión, representa al lado oscuro, sus poderes y movimientos la vuelven una pesadilla para los Jedi.



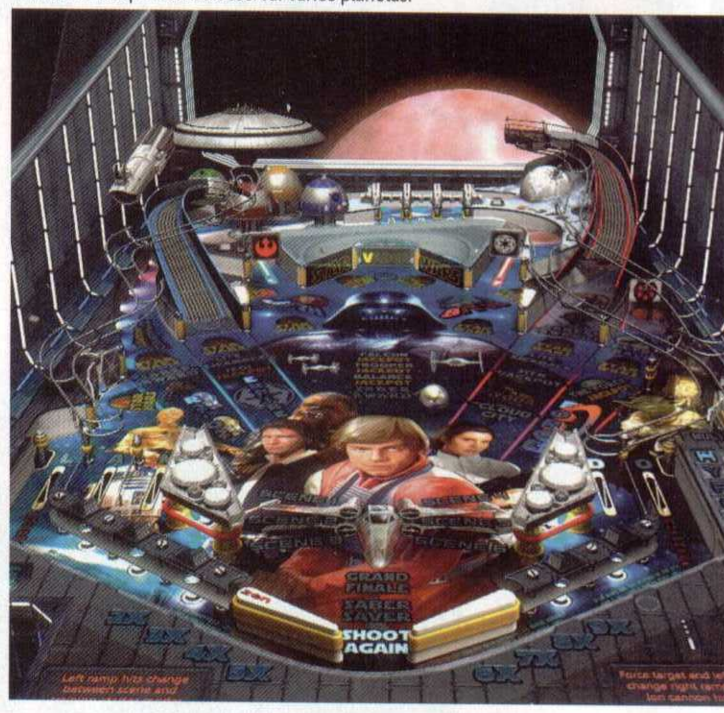
Si te perdiste de **Clone Wars** en TV, no te preocupes, puedes disfrutarla en DVD

que es en donde se encuentra la mayor cantidad de objetos para interactuar, además de caminos alternos para mandar nuestros disparos. No es nuestro tablero favorito, pero sí uno donde puedes acoplarte perfectamente a la dinámica de la pelota, así que te recomendamos que le dediques bastante tiempo para dominar los secretros del Pinball. Bastantes personajes de la animación hacen su aparición durante los rebotes, ya sea para disparar a los

Debemos recordar que una de las funciones más atractivas de este juego es que puedes disfrutarlo directamente en el GamePad sin usar la pantalla de tu cuarto, lo que permite que sigas intentando superar tus récords en la sala de tu casa o en cualquier otra habitación sin necesidad de estar cerca de la consola, una opción que comienza a ser una costumbre por la gran comodidad que ofrece para jugar partidas rápidas sin muchos problemas.


▼ ¿Reconocen la nave?

▼ En el fondo podremos observar varios planetas.





◀ El sable láser tiene muchos usos.

El **Episodio VII** llegará en 2015, ojalá también tenga una adaptación a videojuego

Una de las mejores películas de la línea principal de **Star Wars** es, sin duda, el Epidosio 5. Tiene muchos momentos clásicos que hemos visto en parodia en algunas otras obras, así que no podía quedarse sin su tablero.

Este es el que más van a disfrutar los fans de este fenómeno, ya que para empezar tendrán una imagen central en la pista, la cual representa el póster del filme: elementos como las batallas entre **Darth Vader** y **Luke**, sin mencionar a **Yoda**, harán que no quieras dejar de jugarlo hasta imponer un buen marcador, o haber visto todas las escenas ocultas que puedes activar.

La dificultad en este caso es alta, todos los caminos alternos y elementos alteran el curso de la pelota en un segundo, provocando que pierdas tu turno, por lo que cada golpe que des debe ser perfectamente medido, fuera de eso es muy adictivo y divertido. No nos extrañaría que después de un rato rebotando la bola quieras ver todas las películas o incluso te vuelvas fan si no lo eras, así de bueno es este Pinball que nos presenta el equipo de Zen Studios.

Si estás pensando en descargar alguna novedad desde la eShop, no pierdas el tiempo, **Star Wars Pinball** es la opción que estás buscando, entretenido y con un *replay value* altísimo, lo cual habla muy bien del diseño de los niveles, considerando que no cuenta con modo para varios jugadores, lo que hubiera representado la cereza del pastel, pero ya habrá tiempo para eso, por lo pronto sólo disfruta de este gran juego.

Es un Pinball, pero eso no implica que te aburrirás si nunca has jugado uno, su fuerza radica en que es apto para toda la familia.

RANKING **CN 8.5**

Luke Skywalker
La luz también tiene sus gladiadores

Jedi
Al igual que **Luke**, logra superar las bajas temperaturas en la película, tu tendrás que completar cada tablero en el juego.



¿Por qué no juegas?

Marvel Pinball
Acción con los héroes de Marvel.

Plants vs Zombies
Los personajes clásicos en Pinball.



▲ Dos botones pueden dar mucha diversión.



◀ La ayuda siempre estará ahí para ti.



▲ Antes de avanzar, observa bien la estructura del escenario, te impedirá caer en trampas.

Groove Heaven

Paso a paso se llega a la meta... literalmente



- Compañía
Teyon
- Desarrollador
Teyon
- Categoría
Puzzle
- Jugadores
1
- Opinamos
Una divertida variante a los *puzzles*.

Con el correr de los años, hemos visto cualquier cantidad de juegos de *puzzle*, aunque, seamos honestos, la mayoría sólo son copias de otras grandes series, y repiten conceptos, al grado de que pensamos en un título de este género, nos imaginamos cualquier objeto en pantalla: cuadros, dulces, animales, pero siempre con la misma premisa: tener que hacer líneas con tres para desaparecerlos.

No lo negamos, es divertido, sin embargo puede cansar, por eso se agradecen ideas frescas como **Groove Heaven**, un *puzzle* que te encantará.

Controlas a **Rhymi**, una pequeña demonio que debe entregar cartas de amor a un ángel... olvida la historia, eso es lo de menos, lo interesante está en el modo de juego.

En la pantalla inferior, tendrás dos botones, avanzar y girar, es todo, con sólo estos movimientos se crea la diversión en **Groove Heaven**.

Al caminar, como normalmente ocurre en otros juegos, sólo darás un paso al frente, si lo vuelves a presionar, darás otro, al inicio no se le ve mucho sentido, aunque todo comienza a cambiar cuando te das cuenta de que existen pisos falsos y enemigos que pueden eliminarte. Muchas veces debes quedarte de pie esperando el instante justo para avanzar, no importa que sólo sean uno o dos pasos, necesitas pensarlos bien.

Lo difícil no es ubicar el final, sino sobrevivir en el camino

Si en su momento jugaste **LOLO** en NES, te recordará mucho a este juego, ya que, si haces un movimiento de más, todo puede echarse a perder. Una excelente opción para descargar en tu Nintendo 3DS. No ganarás ningún premio, pero, créenos, lo vas a pasar de maravilla en tus ratos libres gracias a **Groove Heaven**.

Como siempre, las propuestas de eShop nos sorprenden por su innovación, un gran juego.

RANKING **CN 8.0**



THE WONDERFUL 101™

BÚSCALO en septiembre





Wii U™

▼ No termines en mil piezas, ten valor.

LEGO Legends Of Chima: Laval's Journey



- Compañía
Warner Bros. Intercactive
- Desarrollador
TT Games
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Un héroe diferente.



Divertido y adictivo

Muchas son las personas que piensan que los juegos basados en las piezas de LEGO no son para todos, sólo para quienes gustan de coleccionar las curiosas figuras, pero esto no es verdad. Si los títulos de LEGO tienen una cualidad, es precisamente que cualquier persona los puede disfrutar, y **Legends of Chima: Laval's Journey** sigue esta regla a la perfección.

La historia es simple: tienes que impedir que un malvado ser se apodere de una armadura que otorga grandes poderes, o de lo contrario dominará al mundo sin que logres hacer algo al respecto, así que tu misión será seguirlo muy de cerca y obtener el armazón antes de que él lo logre.

El personaje que controlaremos tiene varios movimientos básicos, como saltar, atacar, correr y escalar, con los que recorrerás los mundos en 3D que se han creado para esta aventura; es prácticamente imposible no pegarle a todo lo que vemos en pantalla, y esto es un gran punto para los desarrolladores, ya que en cualquier objeto podemos encontrar elementos que nos ayuden a continuar la experiencia, algunas veces serán pequeñas piezas que sólo aumentarán nuestro marcador, pero otras serán parte fundamental para dar vida a ítems que nos abrirán camino.

En ese sentido, diremos que resulta muy intuitivo, incluso ya con los enemigos, a quienes dejarás fuera de combate con pocos golpes, el chiste es aprender a esquivarlos, debido a que pueden ser muchos en pantalla.


▲ La acción y drama no pueden faltar.


▼ La última esperana del mundo.


▼ El camino no será nada fácil.


▲ Gran trabajo artístico para esta obra.

En la pantalla inferior de la consola podrás ver algunas opciones que te ayudarán en tus recorridos

Ahora bien, aunque sólo contemos con un botón para asestar con la espada, no será la única forma de ataque que tengamos; cuando los contrarios estén a punto de convertirse en un montón de piezas de LEGO, aparecerá junto a nosotros algún botón que debemos presionar para dar una patada o un remate completamente diferente.

Lo anterior también aplica a la interacción con el escenario, no se limitará la acción a saltar y pegar, también tendremos que resolver muchos acertijos, los cuales al inicio son muy obvios, pero al avanzar te darás cuenta de que, antes de intentar mover alguna pieza o activar algún interruptor, deberás analizar muy bien toda la escena.

Los efectos visuales están muy bien logrados; hay excelentes animaciones en todos los personajes que aparecen, no sólo en los principales como suele ocurrir. Además, el efecto 3D jamás te cansa, es suave y da una profundidad increíble a tus recorridos, gran trabajo en ese sentido.

El humor no podía quedarse fuera de esta adaptación, los chistes y bromas que escucharemos son muy ingeniosos, tanto que te será imposible no reír, y es que ese es otro aspecto importante: el juego está doblado al español, de modo que hasta los pequeños jugadores lo podrán realizar sin probema, comprendiendo todo lo que ocurre.

Si buscabas un título para comenzar en el mundo de las adaptaciones de LEGO, este es el ideal, sobre todo porque no pertenece a una saga famosa como **Star Wars**, ello permite apreciarlo y valorarlo mejor, una opción diferente para tu Nintendo 3DS que representa una garantía de diversión por muchas horas.

Desde los primeros minutos con el juego comprendrerás los movimientos y te dedicarás a disfrutarlo.

RANKING **CN 8.0**


▲ Figuras reales para los coleccionistas.


▼ LEGO siempre ofrece argumentos divertidos.



◀ Cada uno de los personajes contará con habilidades especiales que mejorarán con cada batalla.



▲ Como en todo RPG, aquí podrás comprar pociones y equipo en las tiendas.



▲ Usa *StreetPass* para intercambiar datos.



▲ Los calabozos son simples, pero son un buen reto.

The Denpa Men 2 Beyond the Waves

Ayuda a los pequeños héroes en su gran travesía



- Compañía
Genius Sonority
- Desarrollador
Genius Sonority
- Categoría
Aventura/RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Creatividad en N3DS.



En N3DS, hemos visto varios títulos "Indi" interesantes; uno es **The Denpa Men: They Came By Wave**, que tuvo buena recepción, por lo que se trabajó en una secuela que superó lo antes visto. Ahora, hay más elementos de acción, búsqueda e investigación; así como mejor calidad audiovisual que hará más atractivo participar en este curioso lugar llamado Digitown, donde habita el protagonista o líder de tu grupo de personajes. Él (su nombre es aleatorio) debe vencer a un simio que está destrozando sus campos de cultivo, por lo que te pedirá que le ayudes a buscar a algunos amigos.

Usa la cámara del N3DS

Aquí encontraremos otra de las atractivas funciones del juego: los **Dempa Men** estarán dispersos en el aire (habitan a través de las ondas de radio), pero nuestros ojos no pueden verlos, así que debes utilizar la cámara del N3DS para distinguirlos y capturarlos.

Una vez que los integres a tu escuadrón, elige a los mejores y emprende toda una aventura como si se tratara de un clásico RPG, claro está, con sus pequeñas diferencias, como una dificultad más relajada u objetivos menos complejos, esto con el fin de ser un título atractivo para los pequeños jugadores, pero que a la par también disfrutarán los más experimentados. Lo mejor de todo es que, si jugaste la primera aventura, podrás transferir tus datos a la secuela para continuar con tus personajes.

Muy recomendable si quieres un RPG ligero. ¿Quieres checarlo antes de comprar? Baja el demo de la eShop.

RANKING **CN 8.0**

NUESTRA PORTADA



▶ Sin importar su pequeño tamaño, los **Pikmin** siempre luchan con valor.



Pikmin 3

Tras casi 10 años de la última entrega en GCN, y una generación completa que quedó sin la magia de estas diminutas criaturas, ahora, con las brillantes cualidades de Wii U, los **Pikmin** regresan triunfales para una gran aventura en Alta Definición.

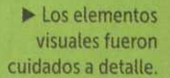


◄ Ahora, conocerás a nuevos protagonistas y más variedad de **Pikmin**. ¿Estás listo?





▲ Utiliza a tus nuevos amigos para romper las barreras de cristal.





▶ Los elementos visuales fueron cuidados a detalle.

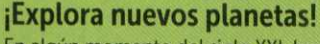




- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo EAD
- Categoría
Aventura/estrategia
- Jugadores
1
- Opinamos
Un divertido RTS que disfrutarán niños y adultos por igual.



Violencia animada moderada



¡Explora nuevos planetas!

En algún momento del siglo XXI, los habitantes del planeta Koppai han aumentado drásticamente su cantidad, por lo que la escasez de alimentos ya es palpable y, como ninguno de ellos había imaginado una situación de esta magnitud, el caos se ha vuelto un asunto de importancia global.

Para evitar los extremos, diferentes grupos de exploradores son enviados a buscar suministros en todo tipo de mundos cercanos. Muchas de las misiones resultaban insatisfactorias, pero, de pronto, surgió información sobre un planeta que contaba con enormes posibilidades de contener el alimento necesario para salvar a la población entera, así que de inmediato es enviada una sonda de exploración (conocida como **S.S. Drake**), tripulada por el capitán **Charlie**, junto con **Alph** y la simpática **Brittany**. Pero en un giro del destino, la nave se avería y termina colisionando en algún punto del planeta PNF-404.

Durante el accidente, los tripulantes quedarón dispersos, por lo que una de tus primeras misiones será reencontrarte con los demás. Así, inicia esta espectacular aventura que representa la llegada de la franquicia a la Alta Definición, así como la inclusión de novedosas características que sólo podrían existir a través del GamePad.

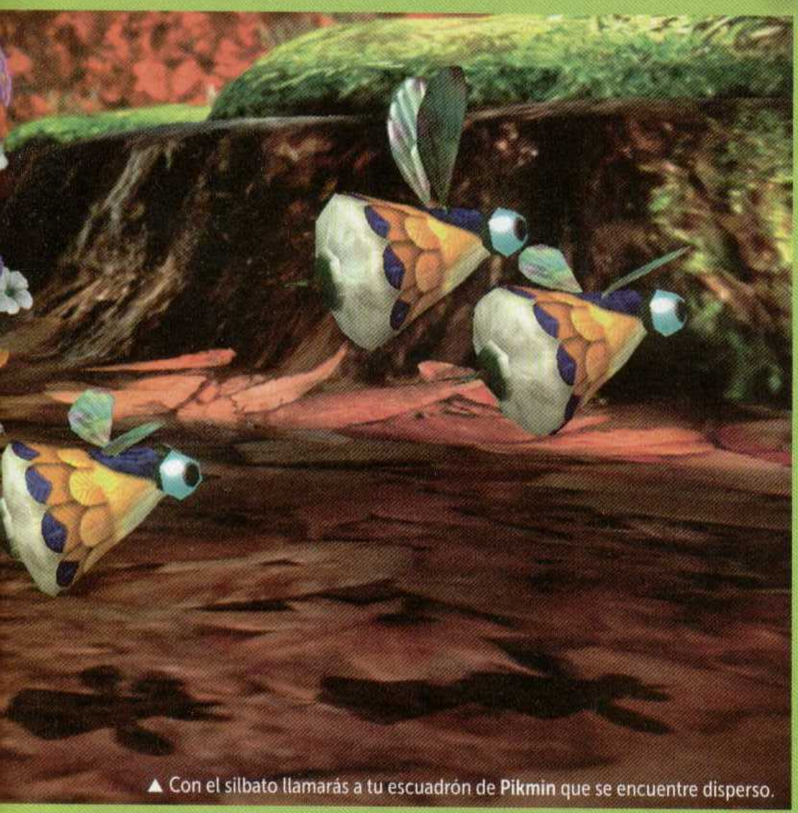
¡Comienza la aventura!

El primer personaje del que tomarás control es **Charlie**, quien se dará cuenta que el hábitat tiene todas las características necesarias para llevar a cabo su misión. Sin embargo, una curiosa criatura diminuta de color rojo se postra frente a sus ojos, y al no parecer hostil decide acercarse e ella. De esta forma, ganarás el control de los primeros **Pikmin**, los rojos, quienes serán de gran ayuda para transportar las frutas que encuentres en tu camino, pero... ¡oh sorpresa!, al parecer, las cosas en este planeta son mucho más grandes de lo normal (ante los ojos de los exploradores), pues en realidad, ellos miden poco menos de dos cm. de altura, de hecho, una lata de

Si al caer la noche dejas **Pikmin** olvidados, ya no regresarán a tu lado






▲ Con el silbato llamarás a tu escuadrón de **Pikmin** que se encuentre disperso.

atún es inmensa en propoporción a ellos. Poco a poco te reencontrarás con tus compañeros perdidos y ganarás la ayuda de nuevos **Pikmin**.

¿Qué son los Pikmin?

Ellos son algunos de los habitantes del planeta PNF-404, aunque su tamaño es pequeño, siempre tratan de ayudar, y son tan valerosos como un fuerte león. Los **Pikmin** crecen en la tierra a partir de una semilla (como si fueran plantas). En total, podrás llevar contigo hasta 100 de ellos, procura que sean de todos los tipos, pues cada color será vital para completar los objetivos del juego.

Algunos de éstos coloridos personajes son exclusivos para la tercera aventura en Wii U, como los alados, quienes te apoyarán con ataque aéreo, así como para levantar objetos no muy pesados. También conoceremos a los de tipo roca, éstos son muy fuertes y resistentes, por lo que si algún enemigo llega a pisarlos, no recibirán daño alguno; y claro, podrás arrojarlo para destruir ciertas puertas –o ventanas– que obstruyan tu camino (de esta forma se expanden las opciones de gameplay en general). Por supuesto, regresan los tradicionales colores: rojo, amarillo y azul, entre otros.



▲ Explora el planeta PNF-404 a lo largo de múltiples días.

Tres nuevos personajes

Ellos son quienes sustituyen a **Olimar**

Durante las dos primeras aventuras de la serie en Nintendo GameCube, el héroe fue el regordete capitán Olimar, sin embargo, ahora tres exploradores serán la guía de los pequeños **Pikmin** en el planeta PNF-404. ¡Conócelos!



Alph
Lo caracterizan los detalles azules en su traje y peinado. Es el ingeniero de la nave, quien, por cierto, diseñó su abuelo; además, es bastante inteligente y siempre trata de ayudar.

Charly
Es el capitán de la nave **Drake** y uno de los héroes vivientes del planeta Koppai. **Charlie** es el primer personaje con el que puedes jugar.

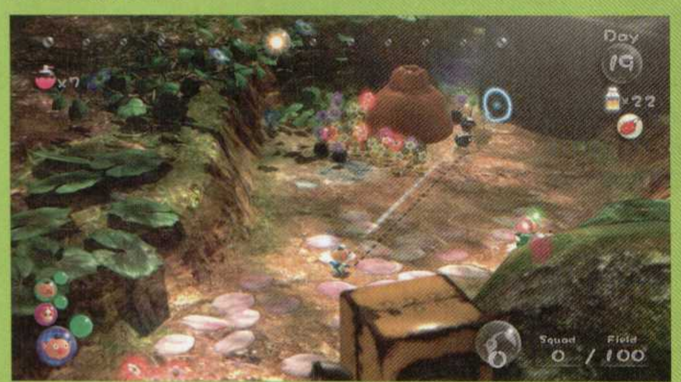
Brittany
Para obtener mejor información de los planetas por visitar, se envió a esta chica de cabello rosa, quien es una gran botánica, por lo que será importante para explorar el planeta.



▶ Habrá enemigos grandes, pero la unión hace la fuerza.



▼ Procura recolectar frutas para que puedas continuar tu aventura.





▼ Utiliza a los **Pikmin** amarillos como conductores de electricidad.

Apóyate en la tecnología

Otra de las novedades en **Pikmin 3** es la KopPad, una tableta como las que conocemos actualmente, pero con características especiales que le darán información del entorno o el objetivo a nuestros héroes; también te será útil para ver los mapas del escenario, recibir comunicaciones e incluso mantendrá un registro de qué cantidad y de qué tipo de **Pikmin** tienes en total (recuerda que cuando vayas a misión, elige cuántos llevarte, los restantes se quedarán almacenados en la nave).

Lo que nuestros héroes vean en en su dispositivo táctil, nosotros lo podremos apreciar con gran calidad en la pantalla del GamePad. Por otro lado, en algunos puntos del planeta, hallarás piezas u objetos que necesitarás transportar a la nave, así ganarás nuevas habilidades que serán importantes para niveles más avanzados. Trata de explorar todos los rincones.



▲ Los **Pikmin** te ayudan a transferir los datos de un N3DS a otro.

¿Quieres disfrutar de la trilogía completa?

Aún los puedes conseguir para Wii en su modalidad New Play Control.

El origen

NGC, 2001; Wii 2009

El capitán **Olimar**, oriundo del planeta Hocotate, luego de un accidente, despierta en el exótico mundo de los **Pikmin**.





El regreso

NGC, 2004; Wii 2012

Olimar vuelve al hogar de los **Pikmin** para tratar de conseguir ítems que son extremadamente valiosos en su hábitat.





Nueva misión

Wii U, 2013

Luego de varios años, los **Pikmin** logran la que seguramente es su mejor aparición en videojuego.





Conoce la diferencia en el color de tus **Pikmin**

Sus habilidades especiales te serán de mayor utilidad si sabes sus ventajas

Protagonista
Se encarga de dirigir a los **Pikmin** para enfrentar los retos o vencer enemigos.

Pikmin rocoso
Novedad en esta tercera entrega. Con ellos destruirás estructuras de cristal.

Pikmin alado
Originales para la tercera entrega, ellos serán importantes para el ataque aéreo.



Pikmin rojo
Estos pequeños guerreros tienen como cualidad su resistencia al fuego.

Pikmin azul
Cuando vayas a cruzar por el agua, los de color azul serán tu mejor opción.

Pikmin amarillo
Saltarán mucho más alto que otros; además, toleran la electricidad.

Pikmin blanco
Ellos pueden encontrar objetos enterrados y son resistentes al veneno.

Pikmin morado
Su principal característica es que son más pesados que sus compañeros.

Cuando caiga la noche

El juego se basa en cambios de día y noche. Mientras haya Sol, podrás recorrer los escenarios en busca de objetos o frutas, pero en cuanto llegue la noche, es mejor que regreses a tu nave a descansar.

Procura ir por todos tus pequeños aliadosque dejaste en el camino, de lo contrario no los podrás recuperar. Mientras que los protagonistas entran en su nave (**Drake**) para ocultarse de los peligros nocturnos, los pequeños seres de colores abordarán su "cebolla" (que también es de donde brotan nuevas semillas, las cuales darán paso a nuevos **Pikmin**), y así, juntos emprenderán un viaje fuera de su mundo para luego regresar al día siguiente.

¿Qué controles usar?

Pikmin 3 tiene múltiples esquemas de control, en primer lugar, con el GamePad verás la acción en la pantalla de televisión, mientras que en la táctil observarás el mapa u otros recursos importantes. Por supuesto, el modo *Off-TV* está incluido, así que se convierte en otra opción de juego. Por supuesto, podrás utilizar el Control Pro o Wiimote y Nunchuck; de esta forma, estamos seguros de que encontrarás una forma cómoda para jugar.

En conclusión

Definitivamente, éste juego es una excelente opción para los fans de Nintendo, pues está repleto de detalles que hacen que disfrutes tomar fotos de tus hazañas o simplemente por explorar el territorio. Además, cuenta con minijuegos para dos personas, dándole más reuso al juego. ¡Te lo recomendamos ampliamente!



▲ **Olimar** fue el héroe principal de las primeras dos entregas.



◀ Disfruta de los minijuegos en compañía de algún amigo.

Pikmin 3, lejos de ser un juego de niños, es un título del que se deleitarán todos los fans de la estrategia









▼ Los hermanos **Mario** son de los parientes más famosos.

Parentesco de personajes

⋮ ¿Quién diría que son familia?

Los protagonistas de los juegos de video muchas veces son recordardos por sus intrépidas aventuras y por sus enemigos acérrimos, pero en ocasiones olvidamos que ellos también tienen familia. Ahora veremos algunos de los lazos que unen a ciertos personajes, y estamos seguros de que despejaremos algunas dudas y sorprenderemos a quienes no se adentran tanto en conocer la historia de los héroes y villanos del entretenimiento electrónico. Algunos de ellos, como el caso de los hermanos fontaneros que ilustran esta página, tienen un parentesco demasiado notorio, o bien, los típicos héroes de los RPG, en donde sus mamás están presentes desde el comienzo del juego; pero otros simplemente pudieron pasar desapercibidos por los fans. Debemos recordar que en algunas ocasiones se crean historias alternas que no concuerdan con la línea del tiempo marcada por los juegos, y por ello a veces se dan confusiones, como ha sucedido cuando se expande el universo del juego en cómics o películas. Por esta razón decidimos guiarnos por lo mencionado en las fuentes fidedignas para que los datos sean veraces. No podemos incluir demasiados ejemplos, así que expondremos algunos.

Tener un hermano, papá o cualquier otro pariente le da realismo a una serie

Lazos de sangre

No importa si son villanos, héroes o damiselas en peligro, ¡todos tienen familia!







Ryo

El protagonista principal de **Art of Fighting** es hijo de **Takuma** y hermano de **Yuri Sakazaki**.

Yuri

Comenzó como una damisela en peligro, pero pronto se convirtió en una feroz peleadora.

Takuma

El patriarca de la familia **Sakazaki** es también conocido como **Mr. Karate**, y ha tenido tratos con **Geese Howard**.



Terry

Él es hermano de **Andy Bogard** y se convirtió en una especie de hermano mayor para **Rock Howard**.





Andy

Al igual que **Terry**, él fue adoptado por **Jeff Bogard**, quien fue asesinado por **Geese Howard** en **Fatal Fury**.



Robert García

Este adinerado sujeto es amigo y cuñado de **Ryo**; él es uno de esos personajes que se une a la familia.



Rock

Él es hijo legítimo de **Geese**, aunque pronto tomó su propio camino y no siguió los pasos de su padre.





Geese

Aun siendo un villano, **Geese** tuvo tiempo para tener un hijo... aunque no es muy buen padre que digamos.

Sub-Zero

El segundo **Lin Kuei** en portar este nombre clave no tuvo la malicia de su hermano, que fue consumido por las sombras.





Noob Saibot

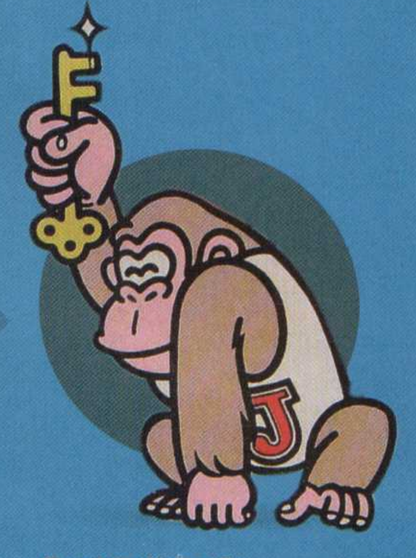
El primer **Sub-Zero**, quien mató a **Scorpion**, se convirtió en un villano tras su muerte. Su hermano menor tomó su lugar en el clan.



Familias extrañas

No todos los parientes se reúnen para navidad





Cranky Kong

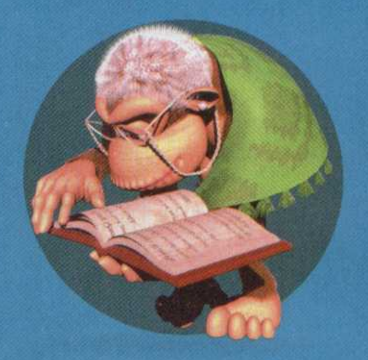
Él es el primer gorila de la serie y es padre de **DK Jr**. Contrariamente a lo que se piensa, es abuelo del nuevo **DK**.

Donkey Kong Jr.

Protagonizó su propio juego, tuvo caricatura y enfrentó a **Mario**; aunque se le perdió la pista.

▲ La primera aparición de **Mario** y **Donkey Kong** fue en este juego.





Donkey Kong

El actual miembro activo de los **DK** no es tan inteligente como su abuelo y su padre, pero si es muy fuerte.

Wrinkly Kong

En los juegos de Rare se incorporó esta gorila, que viene siendo esposa de **Cranky** y madre de **DK Jr**.



TMNT

Nunca se ha dicho si son hermanos de sangre o no, pero el destino los puso en el camino de **Splinter**, su cariñoso padre y sensei.

Splinter

Tal vez sea una rata, pero es uno de los padres más dedicados a sus cuatro hijos.

Algunos parentescos son más evidentes que otros ¿cuántos de estos conocías?

La sangre llama

No importa el género; ¡en todos lados hay parientes que se apoyan!

Guile
El aguerrido soldado que busca venganza por la muerte de su amigo **Charlie**, es también un hombre de familia y tiene un hermano por ahí.





Gunloc
Él es un luchador de **Saturday Night Slam Masters**, y también es hermano de **Guile**, ¿qué tal?



▲ **Jago**, estrella de **Killer Instinct**, es nada más y nada menos que el hermano de la bella **B. Orchid**.



Chris Redfield
Él es parte del equipo S.T.A.R.S. y protagonista del primer **Resident Evil**.





Claire
Durante los eventos de **RE2**, ella busca a su hermano **Chris**, pero pronto se convirtió en algo más que una hermana preocupada.



Bowser
El rey de los **Koopas** no es la excepción, pues es padre de ocho hijos, a quienes quiere, muy a su manera.



Koopalings
Ellos son buenos hijos, pues han seguido los pasos de su padre, pero... ¿quién es su mamá?

Más que sólo jugar

Como podrás darte cuenta, hay muchos ejemplos del parentesco que hay entre personajes, pero no quisimos adentrarnos tanto en el tema, pues cada juego tiene su historia y sería poco el espacio para hablar de todos. Hay protagonistas cuyas vidas se han visto afectadas y, por ende, pierden los lazos que los unen al grado, incluso, de ponerlos en contra en algungas ocasiones, tal es el caso de **Anakin** y **Luke Skywalker**, aunque, para regocijo de los fans, muchas veces las cosas se arreglan al final y terminan recuperando el tiempo perdido, como **Buzz Lightyear** y el malvado emperador **Zorg**.

Esperamos que te haya gustado este tema y que te inspire a investigar más acerca de lo que hay dentro de las historias detrás de cada personaje y sus familiares. Estamos seguros de que, indagando un poco, te encontrarás con varios detalles que te intrigarán, pues son muy interesantes, como la rivalidad entre las familias **Kusanagi** y **Yagami**, por citar un ejemplo de inicio. Escríbenos contándonos lo que descubriste y que no nada más jugaste por jugar, sino que vayas un poco más allá de sólo terminar tus títulos favoritos. ¡Hasta la próxima!



▶ Momentos que nunca olvidaremos.

El jardín de las palabras

Makoto Shinkai nos regala una joya más de la animación, su último trabajo es sublime.

▲ Una tranquila tarde con lluvia en la ciudad.

El genio japonés, Makoto Shinkai, nos vuelve a sorprender ahora con una historia por demás emotiva, que seguramente se volverá un clásico de la animación, nos referimos a **El Jardín de las Palabras** o **Kotonoha no Niwa**, como se le conoce en Japón.

La vida suele regalarnos momentos mágicos que cambian para siempre nuestro destino, esto es lo que Shinkai quiere que aprendamos en **El Jardín de las Palabras**.

Los días de lluvia suelen ser pesados para la mayoría de las personas, pues generan problemas viales, muchas atracciones en la ciudad cierran, en fin, no es agradable para muchos, pero para un joven, **Takao Akizki**, representa el momento perfecto para inspirarse. Él es un estudiante de 15 años de edad, cuyo máximo sueño es diseñar zapatos, y es a lo que desea dedicarse cuando sea mayor; así que siempre que llueve falta a clases para ir a un pequeño jardín secreto en el que se cubre de la lluvia bajo un kiosko, disfrutando de la naturaleza, mientras vienen a su mente los diseños que desea para sus zapatos. Luego de varios minutos, cuando termina de llover, toma sus cosas y regresa a casa donde lo espera su hermano. Preparan algo de cenar y conversan acerca de sus actividades, realmente tienen una vida muy tranquila, el escenario está puesto para que el destino haga su jugada, pero un movimiento alterará todo el orden que mantenía, ¿será para bien o para mal?

Bajo la lluvia, los pensamientos fluyen y los sueños van tomando forma para convertirse en realidad



▲ Las personas son las que vuelven perfectos a los momentos.





Momentos tristes
Escenas que nos marcaron por siempre



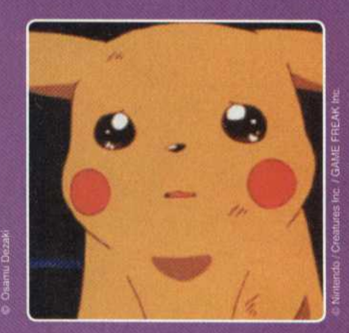
El último sacrificio
Shaka, Caballero Dorado de Géminis, ofrece su vida durante la saga de **Hades** en una batalla contra los **Caballeros Oscuros**.

'Hime'
Es la palabra japonesa usada para decir "Princesa".

Hasta siempre
La despedida de **Goku** en **Dragon Ball GT** es sin duda un momento que nos hizo derramar varias lágrimas.



Corazón alegre
Sin importar su grave enfermedad, **Corazón Alegre** trabajó para ayudar a sus amigos en **Remi**... minutos después, falleció.



Amistad
En la primera película de **Pokémon**, cuando **Pikachu** revive a **Ash**, todos pensamos que ocurriría lo peor.

Sorpresa invitada

El tiempo pasaba en la vida de **Takao** sin grandes contratiempos, hasta que un día se preparaba para ir al colegio y comenzó a llover, así que, como era su costumbre, cambió su ruta y llegó a su pequeño jardín, a esa parte en el mundo donde se sentía completo.

Se sienta en el kiosko, saca su libreta... pero no puede comenzar a dibujar: a su lado hay una misteriosa mujer que también está descansando, tomando cerveza y comiendo chocolates, lo cual le da la impresión de que es una chica descuidada, por lo que no le toma gran importancia e intenta trabajar.

Pasa el tiempo y, cada vez que va, se encuentra con esta mujer. A pesar de estar sólo ellos dos, no se saludan, cada uno vive en sus pensamientos, hasta que poco a poco el hielo comienza a romperse, quizá no de una manera total, pero logran intercambiar algunas palabras cada día.

Ella confiesa que va a ese lugar porque no le agrada trabajar cuando llueve, aunque la realidad es que oculta un secreto en su vida que no desea enfrentar; sin pensarlo dos veces, **Takao** le comparte su sueño: ser un diseñador de zapatos. Y se vuelve una costumbre platicar cada día de lluvia, tanto que cuando el sol está en el cielo y no se aprecia una sola nube, la tristeza se apodera de ellos.

Saben que la temporada de lluvias no durará mucho tiempo, así que aprovechan los pocos momentos que les restan para conversar bajo la lluvia. La chica, quien después de mucho dice llamarse **Yukari Yukino**, le recuerda que podrán verse siempre que esté lloviendo, aunque para **Takao** no es suficiente, mucho menos cuando se da cuenta que comienza a enamorarse. Pero eso no es lo que lo mantiene con miedo, sino que ella es mayor, tiene 27 años, esa diferencia es la que lo detiene para confesárselo.

El cambio de la vida
Nada se mantiene por siempre



Uno de los temas que toca el filme es el paso del tiempo, y cómo altera este nuestra existencia en un segundo. Resulta complicado adaptarse a los cambios, tanto que muchos prefieren seguir con su vida normal antes que pensar en cambiar sus hábitos.

▼ Cada escena te transmite las emociones de los personajes



▼ La historia y su dramatismo te atraparán.



Visita el sitio
kotonohanoniwa.jp

▲ Se nota el cuidado y dedicación en cada uno de los elementos.

Algunos encuentros más, **Takao** decide que necesita una modelo, así que le pide a **Yukari** que lo sea, que le preste sus pies para obtener sus medidas y trabajar por fin en el diseño real de sus zapatos; ella acepta sin problemas.

Es en este punto cuando se descubre uno de los secretos que guarda **Yukino**: ella es maestra, pero no le agrada mucho su vida y mejor decide escapar de las responsabilidades... y aquí no es muy difícil deducir que es la maestra de **Takao**, pero como siempre que llueve faltan al colegio, no se habían conocido antes.

Lo que oucrre a partir de este punto no te lo vamos a comentar, tienes que vivirlo tú mismo, sentir el drama de los personajes, las emociones que cada uno tendrá. Sólo te anticiparemos que, si ya conoces el trabajo de Makoto Shinkai, te puedes imaginar cuál será el final para esta obra que, al igual que todas las anteriores, nos deja ver lo hermosa que es la vida, los pequeños detalles que ocurren a nuestro alrededor, pero que a veces no notamos o valoramos como debe ser por prestar atención a problemas que realmente no merecen la pena.

El Jardín de las Palabras es una de esas películas que nadie se debe perder, no importa si jamás has visto un anime, su magia es tal que te atrapará sin importar nada más, no sólo por su brillante historia y desarrollo, sino por lla belleza de sus paisajes en cada escena, las cuales parecen ser una pintura con vida propia, monstrándonos lugares tan majestuosos que nos gustaría estar dentro de la cinta y relajarnos por unos minutos bajo la lluvia.

Al igual que anteriores entregas de Shinkai, llegará próximamente en Blu-ray, no sabemos exactamente la fecha, pero valdrá la pena, confíen en nosotros, no por nada a este genio ya se le considera el sucesor de Hayao Miyazaki, otro talentoso japonés que ha estado detrás de filmes como **Ponyo, La Princesa Mononoke** y **El viaje de Chihiro**, entre muchas otras.

Esperamos que hayas disfrutado de este Vistazo a Japón, una cinta de la que muchos querían saber y de la que para nosotros fue un placer comentarles. Estén pendientes, pues en siguientes números les tendremos la reseña de una de las películas más esperadas no en el año –si no es que en más de una década–. Muchos quizá imaginen de cuál estamos hablando, sólo podemos anticiparles que busquen el radar del dragón, lo vamos a necesitar.



▲ Un par de zapatos pueden cambiar la vida.

▼ ¿Cuántas maneras diferentes existen de iniciar una amistad?



No existe algo más valioso para los humanos que los recuerdos

Consolas para colección


▲ Este es el Nintendo 3DS más deseado en América.

Exclusivas para el país del Sol Naciente

Como todos sabemos, en Japón siempre se han lanzado diseños especiales de las consolas portátiles de Nintendo, por lo que hemos decidido mostrarte algunos de los que nos gustaría ver en nuestro continente.

No creemos que sea tan complicado, además, la versión de Nintendo 3DS con **Pikachu** dejó de ser exclusiva de la nación oriental para volverse una de las consolas más vendidas en América, demostrando que también en esta parte del mundo se pueden lograr resultados interesantes. Nos encantaría ver no sólo los que tienen elementos de **Pokémon**, sino también los de **Monster Hunter**, incluso los que tienen motivos de los personajes del Universo de **Mario**, como el modelo color rosa que representa a **Peach** y que puedes apreciar en la parte inferior de la página. A ti ¿cuál te gustaría ver? Un Nintendo 3Ds para el nuevo **The Legend of Zelda** estamos seguros que sería un éxito, veremos si esto ocurre en el futuro.

¿Con cuál te quedas? Son muchos los modelos de N3DS

Monstruos ganadores

Pokémon y **Monster Hunter**, los juegos con más ediciones

Todos deseamos tener un Nintendo 3DS de nuestros títulos favoritos, pero los juegos que más lo hacen en Japón son las obras de Capcom y Nintendo, ambos grandes fenómenos de la industria.





En corto
La Batalla de los Dioses se estrenará a finales de septiembre en cines de América Latina.







Ace Attorney 5
La acción en la corte sigue siendo de lo más atractivo en Japón.



NSMB2
La más reciente aventura de **Mario**, un gran juego para Nintendo 3DS.



Pikmin 3
Un título que esperamos por más de una década por fin en Wii U.

◀ En tus viajes te encontrarás a todo tipo de Miis.

Plaza Mii

¿Tienes alguna duda sobre la actualización de la **Plaza Mii**? Te presentamos los nuevos y divertidos juegos disponibles.

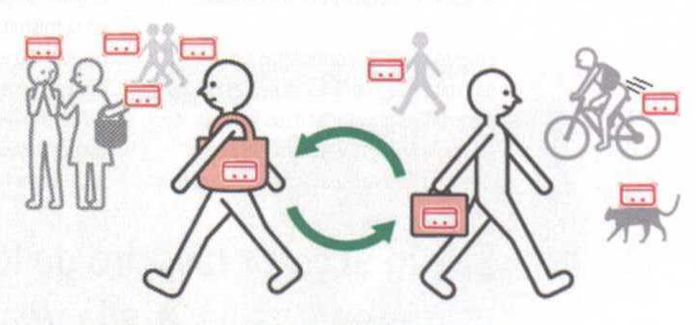
¡Conquista el mundo!



Cada uno de los juegos tiene su encanto, y hay para todos los gustos. ¡En **Senda del guerrero** podrás dominar países!

Salir de paseo con tu sistema portátil favorito nunca había sido tan divertido como hasta ahora. Si creías que era algo fenomenal conseguir las piezas de los paneles en 3D, o rescatar a tu **Mii** de las garras ectoplásmicas de los fantasmas que lo secuestraron, no podrás dejar de salir a caminar para obtener monedas y cruzarte con cuanto jugador encuentres por donde quiera que vayas. Además de los juegos que ya vienen en tu Nintendo 3DS, ahora adquirirás cuatro títulos que no solamente requerirán de que tengas monedas, sino que desafiarán tus habilidades al máximo en sus variadas actividades. No olvides que no es forzoso comprar los cuatro de una sola vez; elige los que más te gusten si es que hay alguno que no te convenza al 100%. Eso sí, si te decides a adquirirlos todos, obtendrás un descuento que será casi como si uno de ellos te saliera gratis. Antes de cualquier cosa, te ayudaremos comentándote algunos detalles de cada uno, así estarás más seguro y podrás tomar una mejor decisión antes de comprarlos.

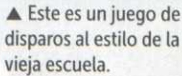
Algo que debes saber es que no es necesario que alguien cuente también con los juegos, pues si te encuentras a un jugador que no los haya adquirido, de todas maneras aparecerá en ellos para apoyarte dándote algún ítem. Esto es una buena idea, pues no te obligan a que los compres para usar el *StreetPass*.



▲ No importa a dónde vayas, siempre habrá alguien para *StreetPass*.



▲ Este es un juego de disparos al estilo de la vieja escuela.





▲ Hay muchos tipos de tiros disponibles.



▲ Es bastante sencillo ¡pero muy completo y desafiante!

¡Se solicitan pilotos!



Por medio del *StreetPass* obtendrás **Miis** para ayudarte en tu misión, pero también podrás contratarlos.

Escuadrón Mii

El universo está en peligro, ¡al ataque!

Hueso Deoro es un villano que planea conquistar todo el espacio; afortunadamente, ¡el **Escuadrón Mii** está siempre listo para detenerlo!..., siempre y cuando consigas amigos que te apoyen mediante el *StreetPass.*

En este *shooter* controlarás una navecita que usará las cápsulas de los otros **Miis** para atacar a los enemigos; las cuales rotarás hacia cualquier dirección para disparar a quien se atreva a ponerse enfrente de ti. Según el color favorito de los distintos **Miis** –ya sean encontrados o contratados–, será el tipo de arma que emplearás durante la pelea. Adicionalmente, lograrás subir el nivel de cada una de ellas al situar en la misma posición otras cápsulas, resultando en un tiro mucho más fuerte que el normal. El juego tiene un excelente nivel de reto que se acrecenta conforme avanzas, pero también tendrás un reto mayor si quieres completar los objetivos secundarios en cada misión, como obtener las gemas especiales, la mejor puntuación y terminar sin perder a un solo recluta. Son varios los retos que debes vencer en este título, así que practica mucho.

Las escenas pueden ser jugadas una y otra vez para que busques lo que te hizo falta, y también requerirás de ciertas armas a fin de obtener todo. ¡Es un gran juego que no puedes perderte!

Según el color favorito de los Miis será el tipo de arma que usarás en batalla. ¡Cada una tiene efectos distintos!



◀ Todos los **Miis** que encuentres te ayudarán en la misión.



▲ De acuerdo al color de los **Miis** serán las piezas que obtendrás.

◀ ¿Cuál arma será tu favorita? ¡Hay muchas a elegir!

Mansión monstruosa

¡Sólo los valientes se atreven a explorarla!

Antes de que pienses que se trata de un clon o variante de **Luigi´s Mansion**, déjanos decirte que esta es una aventura muy distinta, pues se trata de explorar cada piso de la enorme mansión, pero de una manera sumamente peculiar.

Cuando encuentras a alguien vía *StreetPass*, esta persona te dará una pieza de su color, la cual acomodarás al estilo de un *puzzle*; de esta forma avanzarás y encontrarás cosas que te ayudarán en tu camino. Cabe mencionar que, si consigues "iluminar" con las piezas suficientes que sean del mismo color ciertas partes, hallarás cofres con muchos ítems, como armas y herramientas, que te ayudarán a facilitarte la vida. Pero si por el contrario reúnes piezas de colores indistintos, enfrentarás a algún espectro de los que moran en la mansión. Las armas que encuentres pueden ser mejoradas, y conseguirás gemas para muchas cosas si sacrificas ítems con este propósito.

Cuando localices la escalera, revisa el otro piso, pero regresa si olvidaste algún espacio por explorar. Depende de ti la forma en la que avances, pero no olvides que también necesitarás la experiencia de ir eliminando a los fantasmas, o, de lo contrario, no resolverás el misterio de la mansión, y lo que es peor: tal vez nunca salgas vivo de ella. No temas, consigue gente que te ayude a buscar o bien, contrata a algunos detectives usando las monedas que consigues por medio del StreetPass para que te facilites las cosas.



▲ Los **Miis** te permiten personalizar tus juegos favoritos.

Varias opciones
Cuatro juegos a elegir

Cada uno de los juegos tiene su estilo único, pues uno es un *shooter*, otro es de exploración, el tercero es de estrategia y el último de simulación. Nosotros pensamos que es buena idea tenerlos todos, especialmente porque te ayudarán con los sombreros.



► ¡Cuidado! Si retas a un monarca con mayor poder, podrías perder soldados.



Tropas por montones



La mejor manera de obtener soldados es con otros monarcas; pero sé cauteloso, hay que rendir pleitesía de vez en cuando.



▼ Conquista país por país.



▲ Trata siempre de fijarte en el tipo de soldados.

Senda del guerrero

¡Es divertido ser un megalómano!

En esta opción cumplirás el sueño de casi todos los villanos: ¡conquistar el mundo! Pero no creas que será fácil; necesitarás soldados para cumplir con esta ardua tarea. Por fortuna, tendrás la ayuda de los otros monarcas que encontrarás, los cuales te podrán servir para tu cometido. Si es alguien que no tiene este juego, conseguirás tropas gratis de acuerdo a los **Miis** que tengas en su plaza; pero si cuenta con él, deberás decidir si pelear contra ella o él para quitarle algunos de sus soldados (realmente no los pierde, pero sí se unen a tus filas). Ahora que si rindes pleitesía, podrías recibir algunos reclutas de manera amistosa. Divide tu ejército en batallones siguiendo el clásico piedra-papel-tijeras para combatir, pero también dependerá de tu superioridad numérica el que consigas la victoria. ¡Cada país será un paso a la dominación mundial, así que debes estar bien preparado!

Alfredo

¿Lo despediría **Bruce Wayne**?

La mejor ayuda que podrás tener en esta divertida entrega es nada más y nada menos que **Alfredo**, tu fiel mayordomo; quien sabe mucho sobre la conquista y te dará muy buenos consejos para evitar que tu empresa fracase. No dudes en poner atención a sus sabias palabras.





▲ Podrás tener el jardín de tus sueños en este entretenido juego.



▲ Los otros **Miis** te ayudarán con tu planta.



▶ **Mendel** siempre te dará un buen consejo.

¡Verde de envidia!



¡Puedes también presumir tus jardines a los otros Miis para que vean todas tus plantas!



Villa Flora

Porque las plantas también necesitan atención

El cuarto juego de la colección es toda una experiencia fuera de lo común. Sabemos de antemano que la idea de plantar florecitas no compite con el concepto de conquistar al mundo o de pelear en una guerra intergaláctica; pero cuando le pones atención a esta entrega te das cuenta de que no es nada fácil completar las veinte especies diferentes de plantas. El trabajo no es tan arduo como parece, pues los **Miis** que encuentres te ayudan a regar tu maceta para que florezca rápidamente. El problema es que a veces necesitarás (en el caso de los trabajos especiales) de una planta específica o de un cierto color. Todo esto te posibilitará ganar dinero y recompensas que te permitirán conseguir más cosas para tu jardín y que completes tus objetivos. Dale una oportunidad a esta propuesta y verás que bien vale la pena, además de que te dejará conseguir los cupones que podrás canjear por más sombreros para que tu **Mii** se vea mucho mejor.

No debes irte con la idea de las flores... ¡Villa Flora es muy desafiante!

Si te das cuenta, los juegos de la **Plaza Mii** ofrecen mucho para los jugadores de todas las edades, y el reto también es variable, pues lograrás terminar los juegos; si deseas el 100%, tendrás que ponerle empeño extra en cada una de las misiones.

Con estos cuatro juegos adicionales, la **Plaza Mii** ha mejorado bastante, haciendo que tu N3DS se vuelva, todavía más, la consola portátil favorita de todos. ¡Chécalos y te convencerás!

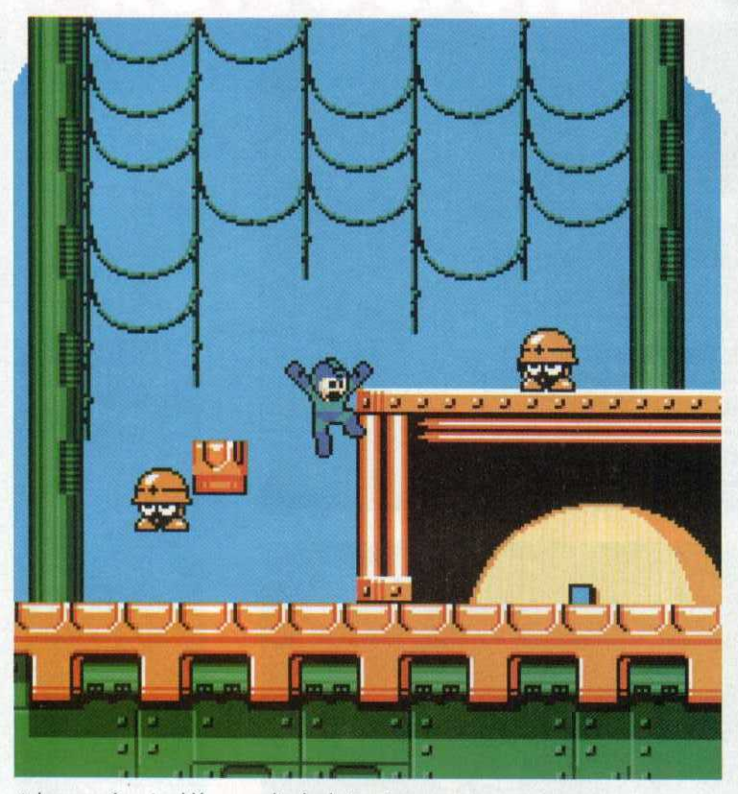
ESPECIAL

▼ Enfrentando el peligro sin miedo.

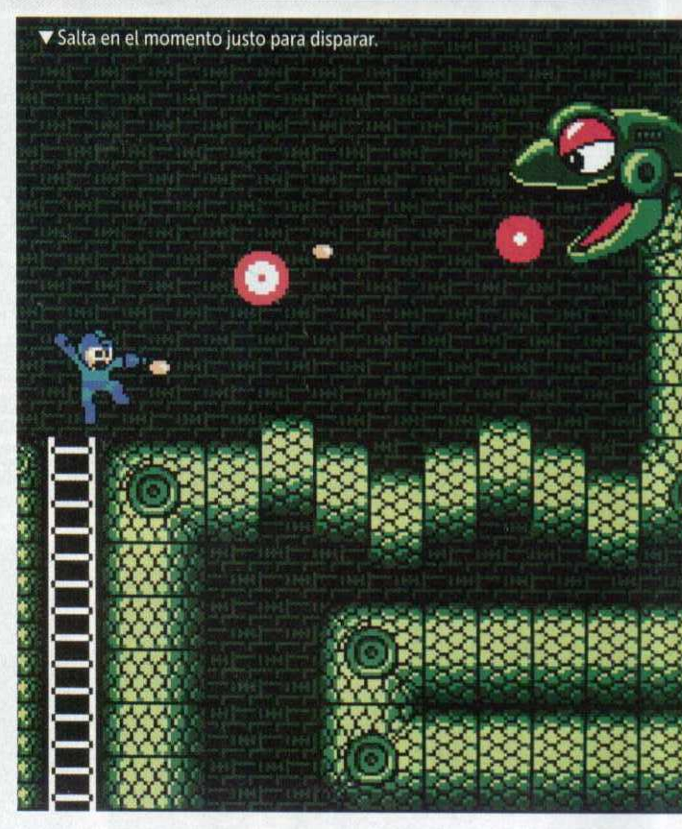
No puedes perderte estos juegos donde la dificultad representaba un reto.

Mega Man: El único héroe azul

Capcom hace justicia a su personaje reviviendo sus mejores batallas en el Nintendo 3DS



▲ Los enemigos también se ocultarán de tus ataques.



▼ Salta en el momento justo para disparar.

A finales de la década de los ochenta, Capcom lanzaba para el NES una de las series más populares de todos los tiempos, **Mega Man**, la cual tuvo tanto éxito que las secuelas llegaron prácticamente cada año a partir de su aparición.

Debemos mencionar algo muy importante de estas entregas: a partir del segundo título (del primero te comentamos hace un par de números), Capcom siempre mejoraba la experiencia, no agregaba enemigos más grandes y listo, realmente buscaba arreglar los pequeños problemas que se presentaban para que los jugadores disfrutáramos realmente de cada nueva aventura.

A más de 20 años del lanzamiento de estas obras, ahora se encuentran disponibles los capítulos 2, 3 y 4 para la eShop de Nintendo 3DS, trabajos que valen mucho la pena que descargues, pues representan parte importante de la historia de los videojuegos. Por ello, hablaremos en estas páginas brevemente de cada uno para que los puedas conocer y darles una oportunidad, seguro que entenderás la felicidad de muchos al verlo anunciado en el siguiente **Smash Bros.** para Wii U y Nintendo 3DS.

Sin duda **Mega Man** es uno de los íconos más grandes de la industria

En **Mega Man 2** se mantiene el estilo de los ocho enemigos que debes derrotar para enfrentar a su mente creadora, el **Dr. Willy**.

Lo interesante es que al vencer a un enemigo, obtienes su arma principal, la cual usarás para terminar con los restantes, siempre analizando cuál pude ser más efectiva, por esta situación te dejan jugar libremente en cada escena.

En su debut, **Mega Man** no podía salvar avances, todo el juego debíamos terminarlo sin apagar la consola, lo cual en ocasiones no era posible, por eso en **Mega Man 2** se implementó un sistema de *passwords*, así podíamos pasar un jefe final por día sin tener que quedarnos mucho tiempo jugando, aunque ahora es más simple gracias al punto de restauración que ofrece el Nintendo 3DS.

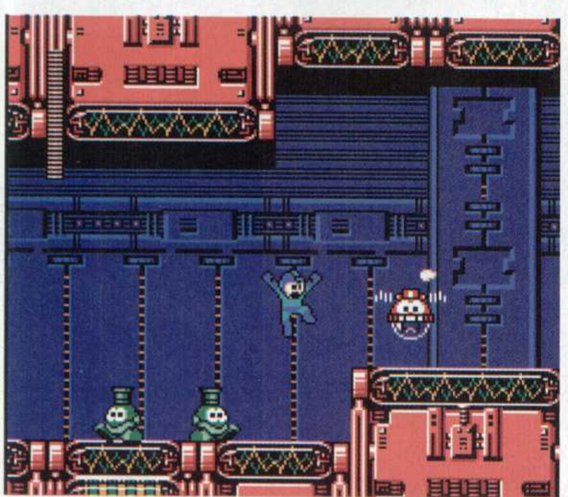


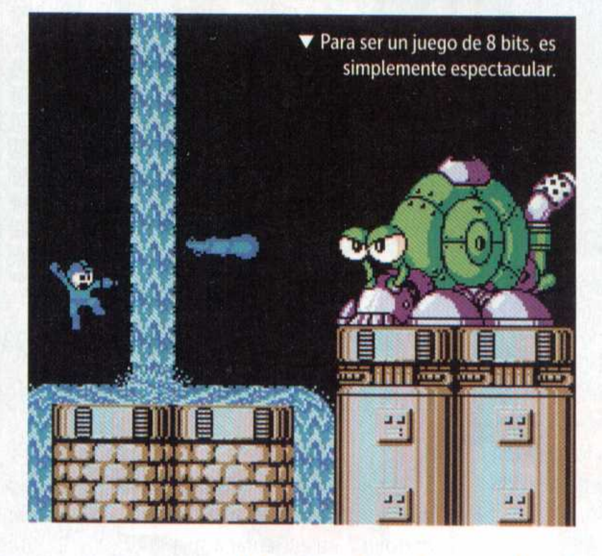
▲ Mega Man Soccer para SNES.



◄ Recorre cada pasillo de los escenarios, encontrarás ítems.


▶ No llores al recordar este épico momento.


▲ El secreto está en medir bien cada salto que hagas.


▼ Para ser un juego de 8 bits, es simplemente espectacular.

Batalla de robots



En el género de la pelea, lo vimos en acción dentro de las Arcadias con **Mega Man The Power Battle.**

Cambiando el juego

Con la salida de **Mega Man 3**, el *gameplay* se mantenía sin grandes cambios, excepto por la aparición de un nuevo amigo para **Mega Man**, nos referimos a **Rush**, un perro robot al cual podías llamar en ciertos momentos para saltar y llegar a zonas que de otra forma te eran imposibles de explorar.

Mega Man 4 aparecía con una gran responsabilidad, mantener el éxito de sus precuelas y añadir una nueva historia, algo que hizo de manera brillante; todos recordamos el cañón, el Buster, que nos permitía cargar nuestros disparos, y que a partir de se momento se volvió un clásico en la serie, de tal modo que cuando jugamos un título anterior, sentimos que le hace falta esta cualidad, ¿no lo creen?

Un punto muy importante que tenemos que mencionar, es la dificultad: **Mega Man** pertenece a los años donde los finales nos los ganábamos con habilidad y no con puntos guardados en cada paso, así que desde este momento te sugerimos que te prepares, no será un reto sencillo, pero sí uno muy divertido, y cuando veas llegar su fin, te hará sentir feliz, no sólo por la gran historia, sino por tu crecimiento como jugador.

Como ya te comentamos, todos estos juegos, más la primera entrega para NES, están disponibles en la eShop de Nintendo 3DS, y no existe pretexto para no descargarlos, incluso si ya los tienes o los viviste en su momento. Nunca nos aburrirán, menos ahora que los podremos disfrutar en cualquier hora en nuestra consola portátil. Conócelos y, si tienes algún problema con ellos, siempre podrás contar con nosotros para resolver tus dudas y seguir avanzando, así que enciende tu consola y a salvar al mundo de los robots.


No todos los robots son enemigos... descúbrelo


▼ Todos esperamos verlo pronto en acción.

Un deseo para Capcom

Este personaje necesita una nueva entrega

Hace unos meses, **Mega Man** cumplió 25 años, esperamos que en Capcom estén planeando ya su regreso triunfal con un nuevo título, no importa si es en formato digital.


SUPER SMASH BROS.
for NINTENDO 3DS / for Wii U
Nintendo
CLUB NINTENDO
Revista Oficial de Nintendo
© 2013 Nintendo / Capcom


CLUB NINTENDO
Revista Oficial de Nintendo
Nintendo
New SUPER
LUIGI BROS. U
© 2013 Nintendo

PROMOCIÓN

¡Gánate un Project X Zone para Nintendo 3DS!

Personajes de múltiples compañías se dan cita en esta nueva historia para experimentar una aventura con detalles de estrategia que rápidamente se ha vuelto de las más populares. Así que, si quieres adentrarte en los increíbles mundos de **Project X Zone**, échale ojo a la siguiente trivia y, ¡participa por uno de los tres que tenemos para ti!

1.- Menciona cinco personajes que aparezcan en el juego.
2.- ¿Cuáles son las tres compañías involucradas en este proyecto?
3.- ¿Qué significa Capcom?
4.- ¿Cuál es el significado del nombre de la compañía SEGA?
5.- ¿Cómo se llama el personaje con figura de pizza que es propiedad de Namco?

Bases:
Mándanos un correo a promocionescn@revistaclubnintendo.com con el título "Trivia **Project X Zone**". Los primeros tres correos que se reciban con las respuestas correctas serán los ganadores. El premio es una tarjeta de juego (**Project X Zone**) para Nintendo 3DS, edición estándar.

Se aceptarán correos del 1 al 10 de septiembre del 2013 únicamente. No se te olvide incluir tus datos completos (nombre, dirección, edad y teléfono); de lo contrario, tu participación no será tomada en cuenta (promoción válida para el Distrito Federal y Área Metropolitana). En caso de que resultes ganador, nosotros nos comunicaremos contigo vía telefónica el 12 de septiembre del 2013 para darte la fecha y horario de la entrega del premio en las oficinas de la redacción, ubicadas en Av. Vasco de Quiroga #2000, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón. El ganador deberá traer su IFE en original y copia, y la revista Club Nintendo de junio. En caso de no ser mayor de edad, ven a recoger tu premio con copia de tu acta de nacimiento y esta revista. Los empleados y familiares de Editorial Televisa y Nintendo no podrán participar en esta promoción.

Promoción notificada a la Procuraduría Federal del Consumidor (Profeco) mediante escrito de fecha 28 de enero de 2013. Para mayor información llama al 52613769. En caso de incumplimiento, repórtalo a la Profeco.

La recepción de tus datos personales recolectados por Editorial Televisa a través de las participaciones en estas promociones cumplen con las normas vigentes de la ley. Dicha información es usada con fines de contacto y/o promoción. Sus datos no serán entregados a terceros. Usted tiene el derecho al Acceso, Rectificación y Cancelación de sus datos personales, a oponerse al tratamiento de los mismos o revocar el consentimiento que para dicho fin nos haya otorgado. Para consultar el aviso de privacidad consulte la página: editorial.televisa.com/aviso/



▶ ¡Es momento de que **Luigi** brille por mérito propio!



New Super Luigi U

¡Celebra sus treinta años con una desafiante aventura!

Luigi regresa bien acompañado

En esta ocasión, **Mario** estará ausente, ¡pero otros entrarán en acción!

Luigi
Su peculiar movilidad lo hace un personaje que sólo los grandes dominarán.

Nabbit
No importa si le dices así o **Caco Gazapo**; él también ayudará esta vez.

Toads
Su raza siempre ha demostrado su valía, y están de vuelta para confirmarlo.

Miis
¿Quién mejor para apoyar a la pandilla que uno mismo? ¡Elige a tu **Mii** y diviértete!



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Intelligent Systems
• Categoría
Plataformas
•Jugadores
1-5
• Nivel de reto
Medio

Luigi ha demostrado con el paso de los años que ha dejado el estigma de ser sólo la sombra de su hermano, y ha estelarizado grandes juegos como las dos partes de **Luigi´s Mansion**, en donde él ha rescatado a **Mario**, aun venciendo a sus propios miedos. Ahora, para celebrar sus treinta años de estar en las aventuras Nintenderas, **Luigi** protagoniza esta expansión de **New Super Mario Bros. U**, de la cual te daremos algunos consejos que te servirán de mucho para que estés siempre bien preparado y enfrentes todos los peligros que encierran sus novedosas y desafiantes escenas en esta ocasión.

Antes de comenzar, queremos recordarte que, si ya eres poseedor de **New Super Mario Bros. U**, podrás descargar solamente la expansión a un precio bastante razonable; pero si no es así, tendrás la opción de adquirirlo de manera física para que lo disfrutes sin necesidad de comprar el primero.

Ahora sí, empecemos mencionando que este juego es básicamente igual en cuestión de mapa y jefes, así como en la forma de realizarlo; pero es notable que todas las misiones son totalmente diferentes a fin de darle un toque muy peculiar. Esto no significa que sólo tengas lo mismos escenarios, pero en espejo, o que simplemente cambiaron el orden en el que salen los ítems; se trata de verdaderos niveles rediseñados desde cero, y para darle todavía un valor agregado, tienen un grado de dificultad mucho mayor que los que disfrutaste en el original **NSMBU**.

Lo bueno es que contarás con la ayuda de tus amigos, así que no dudes en invitar a tus familiares o cuates para que pasen un gran momento enfrentando el reto tan especial e increíble de **New Super Luigi U**.

La práctica y determinación serán tus mejores aliados en esta entrega



▲ Jugar entre amigos siempre es más divertido, pero necesitarán de sincronización.



Violencia animada

Las fuerzas del mal

Hay muchos enemigos conocidos, ¡pero otros son nuevos!

Boo

Boom Boom

Desde hace años, ellos custodian las fortalezas, ¡así que tienen bastante experiencia en ello!

Koopa Troopa

Monty Mole

Hammer Bros.

Estas tortugas armadas siempre han sido dolores de cabeza para los jugadores, ¡y han regresado!

Modificaciones notables

Para poder salir avante de esta difícil aventura, es necesario que sepas que hay ciertos detalles que han cambiado y que le dan un estilo diferente a este juego. El más notable (además de la ausencia de **Mario**), es que cada etapa tiene un tiempo bastante limitado, por lo cual te será más complicado terminar cada misión, y no se diga si lo que deseas es conseguir las monedas estrella; ahora tendrás que ser mucho más veloz que nunca y medir perfectamente los momentos para pasar abismos y vencer enemigos; pero no te ilusiones, pues, si vas demasiado aprisa, podrás ser víctima de los peligros de cada escena, ¿difícil, no?

Las casas hongo también han cambiado, así que no te confíes de lo que te acuerdes de la entrega anterior. También el uso del **Caco Gazapo** le da otro toque de distinción a todo, así que mantente atento, ya que seguirá hurtando cosas de los honguitos y deberás corretearlo de vez en cuando para conseguir todo de regreso.

La movilidad que más extrañamos es la de **Mario**, pues su hermano parece que tiene pies de mantequilla, ¡al grado de que simula que todas las plataformas son de hielo! Esto le añade más reto cuando juegas de uno solo, pero al mismo tiempo es divertidísimo.



Ítems al por mayor

No los pierdas

Los distintos poderes que vimos antes están disponibles para ayudarte, pero no es muy recomendable que te confíes a tener uno de ellos equipado, pues en ocasiones te resultará más incómodo tratar de terminar una etapa con ellos.

Flying Squirrel

Piranha

Deep Cheep

Cheep Cheep

Dry Bones

Fire Bros.
¡Combate fuego con fuego! No te dejes intimidar y procura llegar con un poder para vencerlos.

No es necesario que pases todas las etapas para terminar el juego, pero ¿quién no quiere todo?

Acorn Plains

Estas escenas te recordarán mucho a varios juegos anteriores de la serie; el verdor de sus praderas te harán pensar que son fáciles, pero no durarás mucho si menosprecias su dificultad. Aprovecha y guarda los ítems que puedas, los necesitarás en mundos posteriores. Intenta estudiar bien los movimientos de las plataformas de estas misiones, hallarás muchas de ellas. Nuestra recomendación es que procures acostumbrarte al control de **Luigi**, pues es bastante distinto al de su hermano; también aprovecha para adaptarte a la rapidez de las etapas: si quieres eliminar a cuanto enemigo se te ponga enfrente, estarás perdido.

El jefe final de esta parte es **Lemmy Koopa**, quien te arrojará bombas desde lo alto de su pelota de circo.

Layer-Cake Desert

Las ardientes arenas serán una buena tumba para quienes se atrevan a creerse los mejores, pues un paso en falso y serás presa de los constantes movimientos dentro de las etapas de esta parte. Es aconsejable que primero pases las escenas y luego consigas monedas estrella. El jefe de esta parte es **Morton Koopa Jr.**, que usará su enorme martillo para lanzarte rocas. Esquívalas o sáltalas, y rebota en la pared para que tengas más oportunidad de caerle en la cabezota y vencerlo.

▼ ¡Las etapas tienen más peligros que nunca!





► Si uno cae, los demás deberán seguir para terminar cada escena.



▲ Antes de saltar, fíjate qué hay más allá.



▲ ¡Corre con el viento o serás aplastado!

Sparkling Waters

Es hora de mojarse los pies, y de que pierdas el miedo a los enemigos que tienen sólo un punto débil, pues para pasar estos niveles necesitarás nadar bastante, además de saltar y caer sobre algunos para conseguir altura y tomar plataformas más altas o fuera del alcance de tus brincos.



▲ Hay enemigos de todos los tamaños y formas.

No sólo hay agua y pececitos, también hay plantas dispuestas a devorarte y partes en las que perderás si no mides bien tus saltos. El jefe aquí es **Larry Koopa**, quien usa su varita mágica para tratar de àcabar contigo y tu pandilla; salta sus ataques e intenta usar un traje de ardilla para ganar elevación.

Frosted Glacier

Si la movilidad de **Luigi** te ha hecho perder algunas vidas, espera a que llegues a este mundo en donde deberás tener una paciencia de Jedi para sobrevivir a estas heladas etapas llenas de peligrosos abismos, picos poco amigables y docenas de enemigos listos para acabarte.

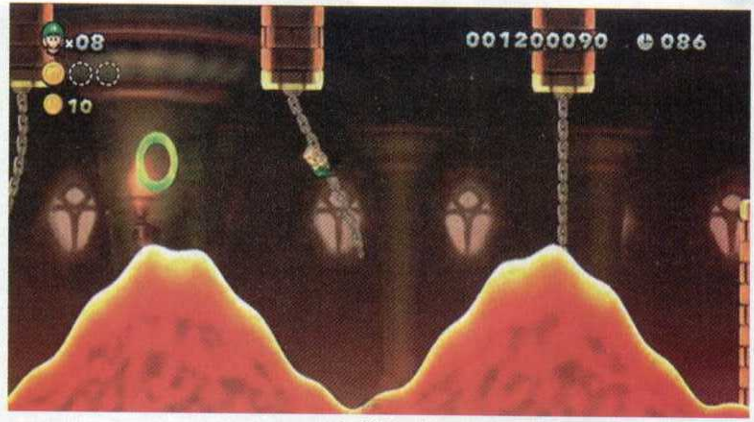
Recuerda que las casas de los fantasmas requerirán de que tengas mucho cuidado para medir el momento, cuando sea necesario, de correr a toda velocidad para salvarte y pasar por las plataformas que se derrumban, así como para evadir los disparos de las plantas carnívoras.

Al final de este mundo, **Wendy O. Koopa** te querrá demostrar nuevamente que es una gran patinadora; si llegas con una flor de fuego, podrás acabarla más rápido de lo que crees, sólo sáltala y dispárale hasta que la veas caer, pero también puedes caer sobre ella.

Trata de guardar ítems para las misiones más difíciles



► ¿Qué mejor arma en el hielo que el fuego?



▲ ¡Ni **Tarzán** se atrevería a colgarse en estas etapas!



▲ Los enemigos siempre intentarán aniquilarte.

▼ Las monedas estrellas son valiosas y no son fáciles de tomar.



Soda Jungle

Este mundo es el más extenso dentro de todo el juego, y seguramente te llevará al extremo de tus habilidades, ¡pues pareciera que aquí todo está en tu contra! Hay enemigos que salen por sorpresa, plantas disparándote sin tregua y, por si fuera poco, el agua no es muy saludable que digamos, de manera que deberás medir tus movimientos y tratar de memorizar bien cada lugar para pasar con tu vida intacta cada una de las escenas que te han preparado.

Este peculiar nivel contiene también una que otra escena con lava, troncos que se colapsan y el molesto **Iggy Koopa**, que sirve de jefe para Soda Jungle. Debes medir sus movimientos y caerle encima repetidas ocasiones, pero, si llegas con un poder, podrás vencerlo de lejos y evitar dolores de cabeza.

Rock.Candy Mines

En contraste, esta sección será mucho más rápida que la anterior, aunque eso no significa que sea menos desafiante. Aquí deberás escalar montañas, cruzar grandes abismos y montar en diversos mecanismos para llegar a tu cometido, todo bien aderezado con enemigos por montones que esperarán para aplastarte, literalmente. Si tienes algún problema en partes con enemigos fuertes, no dudes en usar una estrella para correr y acabarlos protegido por la invencibilidad que este ítem te brinda. El jefe es **Roy Koopa**, quien regresa con su poderosa arma que dispara **Bullet Bills** sin cesar. Es posible atacarlo a distancia con algún poder, pero es más recomendable mantenerse en movimiento con el traje de ardilla; esto te permite medir mejor las balas para terminarlos sin muchos problemas.

Luigis ocultos

¿Ya los encontraste todos?

Dentro de cada etapa, hay un **Luigi** que realmente no te da ningún extra o recompensa, pero vale la pena encontrarlos a todos por puro gusto. Aquí hay unos ejemplos de ellos.



¡Listos para combatir!

Los hijos de **Bowser** esperan enorgullecer a su padre, ¡no los dejes!

Ludwig Von Koopa
La magia le ayuda a crear ilusiones para confundirte, mantén la calma y podrás vencerlo.

Iggy Koopa
Otro que usa su varita para atacarte; si le disparas rápidamente, lo derrotarás antes que él a ti.

Larry Koopa
Si no te confías, aprenderás el patrón con el que te dispara; ésa es una ventaja que tandrás a tu favor.

Roy Koopa
No te dejes sorprender, pues aunque trae su cañón, es posible ganarle si mides el momento.

Los jefes de este juego usan un modelo de ataque muy similar al de **NSMBU**, usa esta estrategia para derrotarlos

El poder de los Yoshis

Al igual que en el juego original, aquí tendrás la ayuda de los **Yoshis** para pasar ciertas escenas que son muy difíciles.



Merengue Clouds

Si te dan miedo las alturas, seguramente vivirás momentos estresantes en este mundo, ya que está lleno de abismos. Necesitarás planear bien tus movimientos y usar de manera efectiva las habilidades de cada uno de los personajes disponibles para jugar.

Lo más recomendable es que procures usar el traje de ardilla para sobrevivir a los numerosos peligros de estas escenas; asimismo, cuando juegues con tus amigos, tendrán más oportunidades para llegar al final, pero no vayas a abandonar sin esperalos o de nada servirá èsta técnica. **Ludwig von Koopa** te atacará con magia, al igual que varios de sus hermanos; intenta evadir sus disparos y aplástalo para que lo mandes de regreso, llorando con su papá, **Bowser** otra vez.



▲ ¿Prefieres esto o los fantasmas **Luigi**?



▲ ¡El Superstar Road te hará sufrir!

Bowser Jr.
El más pequeño no es ni lindo ni cortés; no dudará en enfrentarte entre mundos y al final.

Wendy O. Koopa
Esta mimada Koopaling necesita una lección; salta cuando haga sus lances y la vencerás.

Morton Koopa Jr.
Si lo mides bien, podrás caerle dos veces seguidas, minimizando el peligro de las rocas que te arroja.

Lemmy Koopa
No te lamentes si te golpea, sáltale encima tres veces para derrotarlo sin piedad.

Peach's Castle
El castillo de la princesa es una difícil parte que deberás terminar si quieres ver el final del juego. Las escenas aquí están llenas de lava, fuego y enemigos que te acabarán en un dos por tres; es hora de que demuestres de lo que estás hecho y emprendas la lucha en contra de las legiones del rey de los koopas. La mejor estrategia es que intentes equipar algún ítem y mantenerte con al menos el poder del hongo a fin de que no pierdas tiempo si eres golpeado, pues como hay muchas plataformas móviles, podrías perder si te lamentas mucho el haber perdido un poder.

No te detengas demasiado y toma las monedas sólo hasta la segunda vez que pases la escena, es decir, cuando ya las conozcas a la perfección. Al final de ésta, tendrás que enfrentar a **Bowser**, quien junto a **Bowser Jr.** tratará de aplastarte y dejarte fuera de combate con sus poderosos disparos de fuego. No temas por el tiempo, ya que al igual que con los otros jefes, obtendrás segundos extras cuando alcances la puerta del jefe; así que mejor prepárate para hacerle frente sin miedo a que se te acabe el tiempo.

Superstar Road
¿Conseguiste todas las monedas estrella del juego? Si no es así, te recomendamos que regreses por ellas, las necesitarás en esta parte, llena de etapas variadas con todos los peligros que has pasado de los mundos uno al ocho, ¡pero con todavía más retos que nunca! Plataformas móviles, enemigos invencibles que giran dejándote sólo un pequeño espacio para pasar. Grandes subjefes y otros riesgos similares te aguardan en cada una de las desafiantes misiones, como en este segmento, donde tienes que preparar tus reflejos, habilidad y paciencia; porque serán puestos bajo la más dura de las pruebas. Esperamos que la práctica te haya ayudado y pronto termines este gran título por completo.

¿Crees que eres lo suficientemente bueno? Entonces no lo pienses



Más Luigi para los fans
Hay otras opciones adicionales

Hemos llegado al final de estos tips para **New Super Luigi U**, de los cuales estamos seguros que te ayudarán, aunque no debes olvidar que lo más importante es practicar y mejorar tus tiempos y habilidades. Recuerda que existen otros juegos para seguir celebrando el año de **Luigi**, ¡ve por ellos!

Por Alejandro Ríos "Panteón"

▼ **Jago** y **Orchid**, favoritos de los fans.

Killer Instinct

Uno de los mejores juegos de peleas de todos los tiempos

¡Simplemente magnífico!

La E3 nos trajo, como siempre, sorpresas tanto buenas como malas; sinceramente, creo que uno de los juegos que tanto esperábamos conocer nos impactó de una u otra manera a quienes llevamos un rato con el control. Antes de dar mi punto de vista directo, quise que recordáramos cómo fuimos maravillados con la increíble franquicia llamada **Killer Instinct**, que cuenta con muchos fans que seguimos jugándolo con la misma emoción con la que lo conocimos. Vamos a recordar las entregas de esta serie para tener una mejor y más objetiva opinión acerca de la más nueva entrega; ¿estás preparado para lo que viene? *Fight!*



▼ No sólo se jugaba bien, ¡también era impresionante!



▲ **Eyedol**, el temible jefe final.



▲ Varios personajes le dieron un toque increíble.



Killer Instinct

Un juego adelantado a su época



Increíble evolución de los juegos de pelea



Un título serio e impresionante

Cuando Nintendo anunció el Ultra 64, presentó dos juegos para Arcadia: **Crusin' USA** y **Killer Instinct**, de los cuales, definitivamente el segundo fue el que nos impresionó como nunca antes había pasado. Siguiendo la pauta marcada por el legendario **Street Fighter II**, **KI** llevó a un nuevo nivel el género de peleas con un *gameplay* que combinó la forma de jugar clásica con varios elementos novedosos y los gráficos más sorprendentes jamás vistos anteriormente.

El sistema de combos automáticos del juego te permitía unir movimientos para pulverizar a tus oponentes, asimismo, había variantes como cancelar algunos poderes para crear un estilo de juego muy dinámico, el cual se acentúa con la novedad de que ahora no había dos *rounds* con una línea de energía cada uno, sino que inmediatamente seguía la batalla, quedando el remanente de vida del ganador del primer *round*. Esto era decisivo para un movimiento llamado *Humilliation*, en el que hacías bailar a tu rival para demostrar que lo habías vencido con una sola barra de salud.

Y ya que estamos en los movimientos finales, cabe destacar que había una especie de *Fatalities* llamados *No Mercy*, pero carecían de desmembramientos, a diferencia de **Mortal Kombat**. Una variante se podía hacer durante un combo cuando tu oponente estaba a punto de morir; y no podemos olvidar los legendarios *Ultras*, que son un combo automático que termina definitivamente con el oponente.

Este magnífico juego tuvo una gran traslación al SNES y GB, los cuales se cuentan entre los mejores cartuchos de dichas consolas por ser tan fieles a su contraparte de Arcadia.

KI aprovechó lo que ya se había visto en otros juegos y lo hizo todavía mejor

Conclusión
Definitivamente infaltable

Killer Instinct fue un gran salto en la evolución de los juegos de peleas, y la verdad es que seguimos disfrutándolo. Ojalá y hubiera la versión de Arcadia para alguna consola de Nintendo, porque es uno de los más impresionantes títulos que existen. ¿No lo crees?



Violencia animada
Sangre animada



▲ Esta entrega fue increíblemente actualizada.



▲ Cada personaje tiene sus propios escenarios.

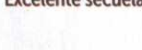
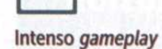

◀ Mejorando lo inmejorable.

N64
1996

Killer Instinct 2/Gold

El paso a un nuevo y más agresivo nivel


Excelente secuela



Intenso *gameplay*

No pasó mucho tiempo para que la secuela de **Killer Instinct** llegara para demostrar que siempre se puede ofrecer más. En esta segunda parte se implementaron cambios que nos sorprendieron, como un nuevo sistema de combos manuales y un estilo de juego mucho más agresivo que el anterior.

Se aplicó una barra de poder que te permitía no solamente hacer movimientos especiales, sino incluso combos más largos que nunca, los cuales, además de causar gran daño, le daban un toque todavía más impresionante a los combates.

Los gráficos fueron increíbles, los personajes que sobrevivieron al primer torneo fueron rediseñados magistralmente, y nuevos contendientes llegaron para buscar sus propios objetivos de acuerdo a la historia de este segunda parte.

La versión de Arcadia ofrecía distintos finales por peleador, dependiendo si perdonabas o matabas a ciertos personajes; esto fue eliminado en la conversión al Nintendo 64, entre otros cambios, por limitantes en la consola. No obstante, se compensó con un mejor control, modos de entrenamiento y batallas en equipos para darle más emoción a los encuentros. Esta entrega no tuvo versión portátil, pero aún así, sigue en el gusto de los fans, que estuvimos encantados por esta grandiosa forma de continuar con uno de los juegos más intensos del género.



Conclusión
¡Grandioso para las retas!

A pesar de que la versión de N64 fue inferior en gráficos en relación a la de Arcadia, no puedo dejar de mencionar que todo fue equitativo, pues este juego es ideal para la reta de fin de semana y sigue compitiendo con títulos actuales. ¡Así es como se hacen los juegos!

Killer Instinct Gold es la parte más intensa de toda la serie

TEEN
T
CONTENT RATED BY ESRB
Violencia animada
Sangre animada

▶ Los personajes han sido rediseñados.





▼ Sí se ve bonito... pero ahí acaban las innovaciones.



El nuevo KI

Si algo no está roto...

Cuando me entero de que un juego va a tener un *reboot*, siento un escalofrío al imaginarme los cambios que pueden sufrir debido a que muchas series han tenido pésimas entregas cuando un reinicio es llevado a cabo, como **Mortal Kombat** o **Castlevania**. En la E3 de este año, mostraron por fin lo que será el nuevo **KI**, pero, para ser sinceros, yo opino que se colgaron del sentimiento que nos transmite recordar las versiones anteriores para intentar vendernos un juego más del montón que simplemente se ve muy apantallante por los gráficos de la generación. Pero, como ya lo deberían saber, los buenos videojugadores no queremos cosas vistosas que vamos a acabar en un fin de semana, deseamos un título que se juegue bien y no sea un pretexto para sacarnos más dinero. La verdad es que en lugar de hacer más *reboots*, mejor deberían lograr algo original o, de plano, pensarle un poco para poder continuar con la historia ya establecida, sin caer en la repetición.

Hay muchas dudas y opiniones encontradas, pero yo sigo pensando en que el hecho de sacarlo para el nuevo Xbox nos demuestra que quisieron venderle a quienes sólo se dejan llevar por los gráficos para valorar un juego. Si lo hubiéramos visto para Nintendo, **KI3** hubiera conservado la calidad que hizo grandes a sus predecesores. Lástima, nos quieren vender muchas chispitas...

Los fans twittean:

Angel Katzuya
@KatzuyaSagara
El diseño de personajes no termina de convencerme, pero lo que son las dinámicas y mecánicas de los combates, me gustaron.

M.C. Raúl Villanueva
@Villanewcito
Gustó, y mucho, al ser un **KI** se espera mucho de él. Lo que apesta es la manera de cobrarlo, sale más costoso de esa manera.

Juan Carlos García
@MasterKiraCN
El hecho de que sea una obra *Free to play*, termina con el gran concepto que esta serie tenía con RARE, una lástima.

Luis Arturo
@LuisArturoFloTo
Perdió la magia y la calidad que sólo Nintendo sabe dar a sus juegos; no me gustó

Carlos Sanchez
@CharlosPlz
Jago se parece a **Lee Sin**; me gustaba más con el traje de ninja, quiero ver a **Fulgore**, espero que no lo echen a perder...

Alejandro Campos
@Aleks_Campos
Me hubiera gustado que fuera mucho más parecido sobre todo en el diseño de los personajes al **KI** que jugamos en los 90.

No hay duda, **KI** seguirá como uno de los grandes, y fue bueno hasta el **Gold**. Si quieres contactarme y que sigamos interactuando, puedes hacerlo a: panteoncn@revistaclubnintendo.com, y en Twitter a mi cuenta: @PanteonCN y en Miiverse soy: PanteonCN Mientras tanto, seguiré jugando las versiones de esta increíble franquicia. ¡Hasta la próxima!


LLÉVATE DE REGALO EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL
DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...
esmas móvil
© Kikoriki, 2012,2013
KiKORiKi®
NUEVO
DE REGALO
KiKORiKi
ROYAL DRAGON GAMES
ENVÍA
CN JUEGO KIKO
AL 42222
Los niños Kikoriki han decidido convertirse en superhéroes, ¡ pero va a ser una tarea difícil! ¡ Ayuda a la pandilla a alcanzar la grandeza!
Se prohibe la reproducción total o parcial, reenvio y/o distribución del contenido. El operador de telefonía celular no es responsable del contenido, servicio ni de la publicidad aquí expuesta. Para descargar imágenes, juegos, videos y tonos el teléfono debe tener WAP configurado y ser compatible. Un tono real es un fragmento de la canción original. Verifica si tu celular es compatible con el contenido que quieras descargar antes de enviar las claves en www.esmasmovil.com. Marcaciones, claves, precios y contenido sujeto a cambio sin previo aviso. El tiempo de entrega del contenido puede variar de acuerdo a la congestión en la red del operador de telefonía celular. Estos servicios son únicamente de entretenimiento; la interpretación y uso es responsabilidad exclusiva del usuario. El costo de los servicios es con IVA incluido, aplica 11% de IVA en ciudades fronterizas. Todos los cargos son automáticos y no pueden invalidarse por errores en las claves enviadas. Verifica costos finales con tu operador telefónico. Si tu celular es de prepago, el costo del servicio se descontará de tu saldo, por lo que éste deberá ser suficiente para poder solicitarlo. Si eres usuario con plan de renta mensual, el costo del servicio se cargará a tu estado de cuenta, sólo debes tener activa tu línea. Los nombres de los artistas se utilizan únicamente para identificación del servicio. Televisa S.A. de C.V. © Derechos Reservados 2008.
Costo por solicitud: Telcel $.88, Isacell $1.06, Movistar $1.09 IVA incluido por mensaje enviado. Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y aceptas el servicio de renovación automática por el costo de $30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 11% en Cd. Fronterizas. Este cobro semanal te da 6 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía BAJA a la 42222 o directamente en portal WAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Atención a Clientes: D.F. 5340 2323// Interior 01800 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mas S.A. de C.V.

PAUSA

Splinter Cell: Blacklist

El esperado regreso de **Sam Fisher** a las consolas de Nintendo

© Ubisoft



▶ Nintendo continúa festejando el año de **Luigi**.

© Nintendo



Mario & Luigi: Dream Team

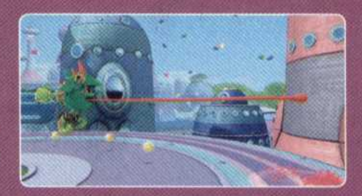
El dúo de plomeros se prepara para otra intensa aventura que los llevará a visitar las tierras de la Isla Almohada para rescatar a **Peach** de un nuevo enemigo.



Pac-man and the Ghostly Adv.

Absorbe los poderes de tus nuevos enemigos

La acción se desarrollará en un mundo abierto, donde te encontrarás con viejos rivales, así como otros tantos de quienes podrás obtener poderes especiales, como la habilidad de camaleón que se muestra en la foto.



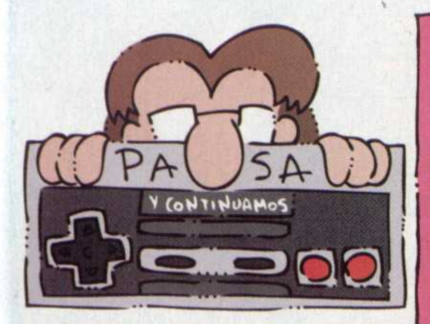
Power Case

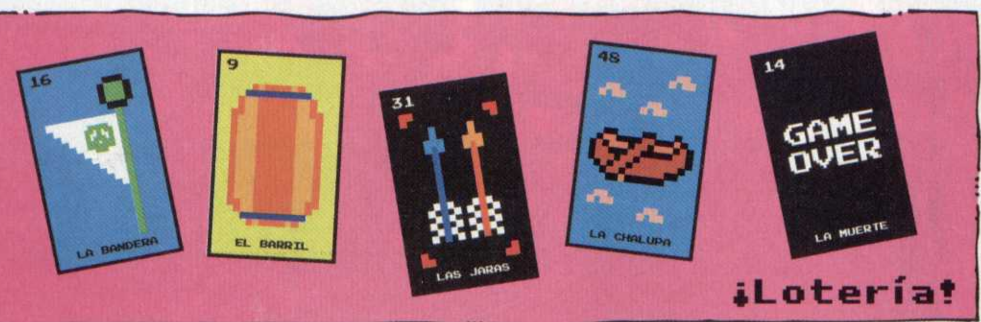
Para Nintendo 3DS



La recomendación del mes va para los poseedores del portátil 3D, de Nintendo. Con este *case*, duplicas la capacidad de la batería, para tener más tiempo de juego. Puedes cargarlo, junto con el sistema.

Cuando la batería del Nintendo 3DS sea escasa, gira el interruptor y comenzará a funcionar la bateria del Power Case. Además proteje tu N3DS.





TURRILANDIA


LA FIESTA
MÁS PEGAJOSA Y DIVERTIDA
DEL PLANETA
ESTÁ POR COMENZAR
PRESENTADO POR
JAIME CAMIL
nickelodeon
KIDS' CHOICE AWARDS MEXICO 2013